

[수업계획서]

1. 교과목 정보							
교과목명	레저와관광	이수구분	교양선택	설강학부	공통학부	학점	2
담당교원	최상수	학 년	*	설강전공		시간	2
전 화		휴대전화		E-Mail			
2. 교과목 개요							
<p>주 5일시대의 시행에 따라 레저의 이론적 정리와 레저산업의 종류와 현황을 분석, 문제점을 진단하고, 레저경영 이론을 이해하여 향후우리나라가 지향하는 선진국형 레저산업을 정착시킬 수 있는 방안과 개발전략을 모색한다.</p>							
3-1. 수업유형: 강의 토론 질의응답 세미나 발표							
3-2. 교육용 기자재: 컴퓨터 빔프로젝터							
4. 평가방법							
중간시험	기말시험	기타	출석점수	합계			
30	30	20	20	100			
5. 교재 및 참고문헌							
<p>▶ 수업교재</p> <p>가. 현대사회와 여가경영, 대왕사, 서태양 외 1, 2009</p> <p>나. 관광학원론, 한울 출판사, 하동현 외 2, 2010</p> <p>▶ 참고문헌 및 참고자료</p> <p>가. The Leisure Economy, John Wiley and Sons, Nazareth Linda, 2007</p> <p>나. Leisure and Leisure Service In the 21st Century, President and Fellow of Venture Publishing, Geoffrey Godbey, 2006</p> <p>다. 여가와 인간행동, 백산출판사, 하동현 외 1, 2006</p> <p>라. 관광학개론, 새로미, 윤병국 외 1, 2009</p> <p>마. 관광레저경영론, 새로미, 박시범 외 3, 2005</p> <p>▶ 과제물 부과 및 특이사항</p> <p>1. 주제 : 2013년 관광시장을 이끌 신성장 동력사업개발</p> <p>2. 조건 :</p> <p style="padding-left: 20px;">가. 관광산업관련 신규사업에 한 함.</p> <p style="padding-left: 20px;">나. 워드(hwp, doc)로 작성된 사업계획서</p> <p>3. 제출기한 : 2012년 4월 30일</p> <p>4. 분량 : 사업계획서 기준 A4*30장 이상</p>							
6. 수업진행계획							
주별	강의주제 및 내용			참고문헌	교육기자재	비고(수업방법)	
1	레저와 관광의 의미			여가와 인간행동	컴퓨터	강의	
2	레저의 본질과 특성			여가와 인간행동	컴퓨터	강의	
3	레저의 기능과 유사개념			여가와 인간행동	컴퓨터	강의	
4	레저와 일의 관계			The Leisure Economy	컴퓨터	강의	
5	레저와 일의 연구방향			The Leisure Economy	컴퓨터	강의	
6	레저와 가족 그리고 사회, 문화			The Leisure Economy	컴퓨터	강의	

7	레저산업과 레저학	The Leisure Economy	컴퓨터	강의
8	중간고사			필답고사
9	관광의 이해	관광학개론	컴퓨터	강의
10	관광 동기	관광학개론	컴퓨터	강의
11	관광자 행동	관광학개론	컴퓨터	강의
12	관광의 영향, 관광자원 및 관광교통	관광학개론	컴퓨터	강의
13	테마파크와 리조트, 관광정책, 관광상품	관광학개론	컴퓨터	강의
14	관광학연구	관광학개론	컴퓨터	강의
15	기말고사			필답고사