

강의계획서

교과목명	2023학년도 2학기 혁신적 교수법 교과목 개발 및 운영 우수사례		소속	인덕대학교
참여교수	학과	디지털산업디자인학과	교수명	손상희
		게임&VR콘텐츠디자인학과		심효영
		사회복지학과		한상미
		도시기반시설공학과		주홍석
		메카트로닉스공학과		정태은
교과목 개요	전문대학 교육현장이 학습자의 수동적 참여형태로 진행되는 강의 중심 수업에서 문제중심학습(Problem Based Learning, 이하 PBL), 프로젝트기반학습(Project Based Learning, 이하 PjBL), 거꾸로 학습(Flipped Learning, 이하 FL), 캡스톤디자인(Capstone Design, 이하 CD), 토론·토의학습, 협동학습 등 학습자가 능동적으로 참여할 수 있는 다양한 혁신적 교수법을 적용한 형태로 변화하고 있어, 이러한 변화에 대응하여 혁신적 교수법 적용 우수사례 발굴 및 확산 노력이 필요			
비고	본 강의는 전문대학혁신지원사업으로 제작된 2023학년도 2학기 혁신적 교과목 개발 및 운영 우수사례 콘텐츠입니다. 임의로 가공 또는 복제를 금합니다.			

(1)	
수업주제	스마트러닝을 활용한 토의·토론 학습 모델의 탐구
수업내용	<ul style="list-style-type: none"> - 연구의 개요 - 연구의 방법 - 연구의 체계 - 연구의 결과
담당교수	손상희
(2)	
수업주제	게이미피케이션을 적용한 PBL기반 산업체 연계 게임 분야 수업 모형 개발
수업내용	<ul style="list-style-type: none"> - 필요성 및 목적 - 연구방법 - 교수학습지원 방법의 체계적 설계 - 교수학습 방법의 수업 적용 - 교수학습 방법의 적용 결과
담당교수	심효영
(3)	
수업주제	학습자 중심 교수법을 적용한 지역사회복지론 교과목 개발 및 운영
수업내용	<ul style="list-style-type: none"> - 필요성 및 목적 - 연구방법 - 교수법 적용 - 교수법 적용결과

담당교수	한상미
(4)	
수업주제	학습용 어플리케이션을 활용한 혁신적 교수법 적용 사례
수업내용	<ul style="list-style-type: none"> - 필요성 및 목적 - 연구방법 - 교수학습지원방법의 체계적 설계 - 교수학습방법의 수업적용 - 교수학습 방법의 적용 결과 - 결론 및 제언
담당교수	주홍석
(5)	
수업주제	동영상 콘텐츠를 활용한 기구학 교과목 개발 및 운영
수업내용	<ul style="list-style-type: none"> - 교과목 교육 목표 - 교과목 개발의 필요성 및 목적 - 학습자의 특성 및 요구 분석 - 교수학습지원방법의 체계적 설계 - 교수학습 방법의 수업 적용 - 교수학습 방법의 적용 결과 - 결론
담당교수	정태은