

# '일상에서의 디자인 탐구' 주별 수업계획서

<2023. 05. 02. 동아대학교 원격교육지원센터>

주	주별 내용	세부목차		학습내용
1	오리엔테이션 디자인의 이해	1	수업 오리엔테이션	디자인의 정의와 기본 개념을 학습한다.
		2	디자인의 개념 1	
		3	디자인의 개념 2	
2	디자인 씽킹	1	디자인 씽킹의 개념 이해 1	창의적 문제 해결을 위한 디자인 씽킹의 개념을 사례를 통해 이해한다.
		2	디자인 씽킹의 개념 이해 2	
		3	디자인 씽킹 사례 탐구	
3	디자인과 조형	1	기초 조형 원리 이해 1	디자인의 기본 요소인 기초 조형의 개념을 사례를 통해 이해한다.
		2	기초 조형 원리 이해 2	
		3	조형 사례 탐구	
4	디자인과 색채	1	색채 원리 이해 1	색의 원리와 종류를 이해하고 이를 적용하는 방법을 탐구한다.
		2	색채 원리 이해 2	
		3	색채 적용 사례 탐구	
5	디자인의 요소	1	대비/균형의 이해	다양한 디자인 요소의 이해를 통해 디자인을 완성하는 방법을 학습한다.
		2	조화/강조의 이해	
		3	비례의 이해	
6	디자인과 입체 형태	1	입체적 조형 방법의 이해	디자인을 완성하기 위한 입체 조형과 재질의 이해를 통해 디자인 시뮬레이션 방법을 학습한다.
		2	재질의 이해	
		3	입체 조형 사례 탐구	
7	디자인 프로세스	1	디자인 프로세스의 이해 1	각 디자인의 종류별 디자인의 프로세스를 통해 어떻게 디자인이 완성될 수 있는지 이해한다.
		2	디자인 프로세스의 이해 2	
		3	디자인 프로세스 사례 탐구	
8	좋은 디자인이란	1	좋은 디자인의 개념	좋은 디자인을 정의하기 위한 다양한 조건들에 대해 학습한다.
		2	좋은 디자인의 사례 탐구 1	
		3	좋은 디자인의 사례 탐구 2	
9	관찰하기와 상상하기	1	관찰하기	사용자를 이해하기 위해 정확하게 관찰하고, 사용자의 입장에서 상상하는 방법을 탐구한다.
		2	상상하기	
		3	사용자 시나리오 제작하기	

10	서스테인러블 디자인	1	서스테인러블 디자인의 이해 1	환경을 생각하는 지속가능한 디자인의 개념을 사례를 통해 이해한다.
		2	서스테인러블 디자인의 이해 2	
		3	서스테인러블 디자인의 사례 탐구	