

KOCW 강의 정보

교과목명	OpenGL을 이용한 컴퓨터그래픽스 이론과 실습	교수명	이해연		
학점	3	수강대상 학년	3		
교재명	컴퓨터그래픽스 강의용으로 제공한 PDF 자료	저 자	이해연	출 판 사	없음
강의 목표	<ul style="list-style-type: none"> - 컴퓨터 그래픽스 기술에 대한 이해 - OpenGL 프로그래밍 라이브러리를 이용한 그래픽스 역량 강화 - 다양한 실습을 통한 그래픽스 실무 능력 향상 				
강의 설명	<ul style="list-style-type: none"> - 컴퓨터 그래픽스 기본 지식, OpenGL 개요 및 활용, 좌표변환, 시점변환, 투상, 조명 및 음영, 텍스처 매핑 등 컴퓨터 그래픽스 기본적인 이론들을 OpenGL 그래픽스 라이브러리를 이용하여 강의 - 이론 중심의 어려운 설명보다 OpenGL 그래픽스 라이브러리 프로그래밍을 통하여 직접 구현하는 실습을 통하여 이론을 이해하기 쉽도록 설명 - 동영상 강의와 관련된 PDF 및 소스 코드 자료의 제공을 통하여 손쉽게 학습과 실습이 가능하도록 구성 				