

## 2022년도 2학기 강의계획서

교과목명	디지털콘텐츠제작입문	교과구분	교선	학수번호	927024
수업시간	월 09:30-11:30	수업장소	경보 406 정보실습실H	분반	01
담당교수 (대표교수)	김선경	핸드폰	010-	E-Mail	@daejin.ac.kr

### 1. 수업의 개요와 유용성

최근 멀티미디어 산업이 급속도로 발전함에 따라 동영상에 비롯한 사운드와 이들에 대한 코덱 기술, 또한 미디, 애니메이션과 이를 이용한 게임등과 같은 멀티미디어의 제작 및 통합 활용을 이용한 산업이 급격한 발전을 이루고 있다. 따라서, 본 교과목에서는 컴퓨터를 잘 다루지 못하는 학생들도 쉽게 음악, 동영상, 사진과 같은 멀티미디어를 쉽게 제작 및 편집할 수 있는 무료 소프트웨어와 포토샵, 프리미어와 같은 유료 소프트웨어를 학습하여 다가오는 4차 산업혁명에 대비하고자 한다.

### 2. 선행학습 및 선수과목 요건

선행학습 및 선수과목 없음

### 3. 수업목표

본 교과목은 멀티미디어에 대한 기초 이론을 학습하고 오디오, 비디오, 사진등을 편집하고 제작할 수 있는 무료, 유료 소프트웨어를 학습한다. 학습 도구로는 GoldWave, Photoworks, Movie Maker, Photoshop, Premiere가 있다. 그리고, 이를 바탕으로 테마가 있는 멀티미디어 콘텐츠 제작을 목표로 한다.

#### 3-1) 핵심역량(함양기대비율, 총100%)

인성역량	0%	소통역량	0%	창의융합역량	70%
글로벌역량	0%	혁신역량	0%	자기개발역량	30%

#### 3-2) 전공역량(함양기대비율, 총100%)

교양수업이므로 전공역량과는 관계 없습니다.

### 4. 수업형태

이론수업 + 실습수업	강의실수업
-------------	-------

### 5. 수업방법

강의	팀티칭	프로젝트기반학습(PJBL)	IT융합신기술 활용 교수법	MOOC 활용 온·오프라인 연계 교수법		시뮬레이션	역할극
●		●					
실기/실함/실습/설계	전문가초빙	문제중심학습(PBL)	사례기반학습(CBL)	플립러닝	캡스톤디자인	현장학습	인턴십
●			●				
기타1			기타2			기타3	

### 6. 수업매체

컴퓨터	비디오 및 오디오	빔프로젝터	스크린	전자칠판
●	●	●	●	
마이크	유인물	신문·잡지	사진·그림·도표	
●	●		●	
기타1		기타2		

### 7. 학습 평가방법

평가요소	반영비율(% , 총 100%)	세부평가방법/평가기준
출석	20%	
중간시험	20%	
기말시험	20%	
과제	40%	
학습태도	발표	0%
	토의/토론	0%
	팀활동 참여도	0%
	수시시험	0%
	실무현장평가	0%
기타	0%	

### 8. 교재 및 참고서적(독서문 포함)

1. [교재] 후후 공지(//)

### 9. 과제

번호	과제명	유형	참고자료	제출일자 ~ 피드백일자
1	실습과제1	실습		19-MAR-22~02-APR-22
2	실습과제2	실습		16-APR-22~30-APR-22
3	실습과제3	실습		07-MAY-22~28-MAY-22

### 10. 주별 수업계획

주	월/일	수업주제	주요 학습내용
1주	00월 00일	멀티미디어와 정보사회	오리엔테이션
2주	00월 00일	멀티미디어 시스템의 환경	이론수업, Photoworks를 이용한 사진 편집
3주	00월 00일	이미지와 그래픽 기술	이론수업, GIF 만들기
4주	00월 00일	사운드 처리 기술	이론수업, GoldWave
5주	00월 00일	애니메이션 기술	이론수업, 사진보정, 합성
6주	00월 00일	비디오 처리 기술(1)	이론수업, VapMix
7주	00월 00일	비디오 처리 기술(2)	이론수업, MovieMaker
8주	00월 00일	중간 고사	이론 시험
9주	00월 00일	인터넷환경과 멀티미디어	이론수업, Premiere(1)
10주	00월 00일	모바일 멀티미디어	이론수업, Premiere(2)
11주	00월 00일	가상환경과 멀티미디어	이론수업, Premiere(3)
12주	00월 00일	디지털 콘텐츠와 멀티미디어	이론수업, Photoshop(1)
13주	00월 00일	멀티미디어 콘텐츠의 제작	이론수업, Photoshop(2)
14주	00월 00일	멀티미디어 환경변화와 미래	이론수업, Photoshop(3)
15주	00월 00일	기말 고사	이론 시험

### 11. 연계 비교과 프로그램