강 의 계 획 서

과목명		(한글) C프로그래밍응용	개발/운영	개발/운영				
		(영문) C Programming Application	학수번호/학점	0ADD6115/3학점				
담당교수		(한글) 선 복 근						
		(영문) Sun Bok Keun						
강의목표		C언어 프로그래밍 응용을 위해 필요한 구성요4 있는 역량 함양	논의 이해 및 긴	단한 실제 문제를	해결할 수			
평가방법		출석: 20%, 과제 및 평소: 20%, 중간고사 성적	1	출석률 80% 이싱	+ 총점			
		30%, 기말고사 성적 30%	이수기준	60점 이성	ļ			
		00%, 기밀포시 8 T 00%		000 010	•			
		온라인 시험 □ . 오프라인 시험 ■						
	방법	온라인 시험 □ ,						
주	차시	차시별 학습내용		장좌 운영 방법	23 17-1			
	1	오리엔테이션			설명			
	2	배열 기초		2라인 동영상 기사 도생기	이론			
1	3	배열 실습(난수생성)		<u> </u>	실습			
	4	배열 실습(성적계산)			<i>실습</i>			
	5	배열 실습(정렬)		<u> </u>	<i>실습</i>			
	1	포인터 개념		그라인 동영상	이론			
	2	포인터 기초		<u> </u>	실습			
2	3	포인터 (SWAP 함수)		스라인 동영상	실습			
	4	포인터 (SWAP 함수 설명)		<u> </u> 라인 동영상	실습			
	5	포인터 정리 및 연산		<u> </u>	<u>이론/실습</u>			
	1	포인터 연산 2		<u> </u> 라인 동영상	실습			
3	2	배열과 포인터		<u> </u>	<i>실습</i>			
	3	함수 배열 포인터 간 관계		스라인 동영상	<i>실습</i>			
	1	문자열 표현방식과 기본 처리방법		스라인 동영상	이론			
4	2	문자열 저장 및 출력실습		스라인 동영상	실습			
1	3	문자 입출력 함수 1		그라인 동영상	실습			
	4	문자 입출력 함수 2		스라인 동영상	실습			
5	1	문자열 입출력 함수		<u> </u> 라인 동영상	이론/실습			
	2	문자열 조작 함수		스라인 동영상	<i>실습</i>			
	3	문자열 종합 실습(알파벳카운팅)		스라인 동영상	실습			
6	1	구조체 개념		그라인 동영상	이론			
	2	구조체 실습(2차원 좌표)		우라인 동영상	실습			
	3	구조체와 함수 매개변수		그라인 동영상	실습			
	4	구조체와 도형의 좌표		우라인 동영상	실습			
7	1	구조체와 배열		<u></u> 라인 동영상	이론/실습			
	2	구조체와 포인터		스라인 동영상	실습			
	3	함수, 구조체, 배열, 포인터 종합활용	21:53 ક	<u></u> 라인 동영상	실습			
8	1	중간고사	<u> </u>	2프라인 평가	중간고사			

9	1	스트림의 이해	17:39	온라인 동영상	이론
	2	텍스트 실습 1	16:15	온라인 동영상	실습
	3	텍스트 파일 이론	13:27	온라인 동영상	실습
	4	텍스트 실습 2	11:51	온라인 동영상	실습
10	5	텍스트 실습 3	07:19	온라인 동영상	실습
	1	바이너리파일 개념	09:28	온라인 동영상	이론
	2	바이너리파일 실습 1	13:15	온라인 동영상	실습
	3	바이너리파일 실습 2	17:47	온라인 동영상	실습
	4	바이너리파일 실습 3	12:18	온라인 동영상	실습
	5	바이너리파일 실습 4	24:10	온라인 동영상	실습
	1	동적할당 설명	18:44	온라인 동영상	이론
	2	동적할당 기초실습	15:18	온라인 동영상	실습
11	3	동적할당 코드활용 1	18:33	온라인 동영상	실습
	4	동적할당 코드활용 2	10:43	온라인 동영상	실습
12	5	동적할당 코드활용 3	29:50	온라인 동영상	실습
	1	Practice 1. 명령라인실습	13:03	온라인 동영상	실습
	2	Practice 2. 소스코드관리	11:33	온라인 동영상	실습
13	3	Practice 3. 시간처리 함수 활용	27:24	온라인 동영상	실습
	1	Practice 4. 로또프로그램 들어가기	14:48	온라인 동영상	실습
	2	Practice 5. 로또프로그램 중복제거	14:07	온라인 동영상	실습
	3	Practice 6. 로또프로그램 추첨하기	18:50	온라인 동영상	실습
	4	Practice 7. 행렬 처리 기본실습	06:03	온라인 동영상	실습
	5	Practice 8. 행렬처리의 함수화	10:40	온라인 동영상	실습
	6	Practice 9. 행렬의 곱셈 처리 프로그래밍	07:38	온라인 동영상	실습
14	1	Term Project	17:09	온라인 동영상	실습
15	1	기말고사	_	오프라인 평가	실습