



2022-2학기 플립러닝 수업계획서



교과목명	모바일프로그래밍및실습	교수명	최민
교과목 개요	최근 스마트폰이 급속히 보급되면서 기존에 PC에서 수행되던 대부분의 작업이 스마트폰에서 수행되도록 전환되고 있음. 모바일 환경에서 프로그래밍하여 스마트폰에서 동작하기 위한 능력이 요구된다. 모바일프로그래밍및실습 강의는 이러한 기술추이에 발맞추어 학생들로 하여금 Springboot, jQuery Mobile, MVC 디자인패턴, 마이크로서비스 아키텍처, 반응형 웹, 모바일 앱개발 등 다양한 기술을 습득하고 활용할 수 있도록 한다.		
학습 목표	<ol style="list-style-type: none"> 1. 웹 사이트 개발을 위한 HTML:5/CSS/Javascript를 비롯하여, 모바일 웹(Web), 웹앱(WebApp)개발을 위한 jQuery Mobile/React Native/Flutter/Phonegap을 학습한다. 2. 안드로이드 애플리케이션 개발을 위한 자바 기반 앱개발 방식과, 코틀린(Kotlin) 기반 앱개발 방식을 비교 학습하며, MVVM 디자인 패턴에 대하여 학습한다. 3. 실무 웹사이트 전문 개발자로 성장하기 위한 스프링부트(Springboot) MVC 프레임워크/반응형 웹(Web)을 활용한 웹 애플리케이션을 개발 방법을 학습한다. 수 있다. 3. Android Studio, 이클립스 디버거, Node.js, Phonegap, Appspresso 등 다양한 tool을 활용하여 개발 및 디버깅 할 수 있다. 4. 주어진 제한조건에서 모바일 애플리케이션을 설계 및 개발할 수 있다. 		
주차별 수업계획서(플립러닝 적용 및 교수-학습 활동)			
주별	수업내용		
1주	모바일 프로그래밍 소개		
2주	클라우드 컴퓨팅 보안/인증		
3주	JSP 기술과 컨테이너		
4주	S3 서비스, SNS 서비스		
5주	관계형 데이터베이스 서비스		
6주	제이쿼리 모바일, HTML5		
7주	제이쿼리 모바일, CSS		
8주	제이쿼리 모바일, 반응형 웹		
9주	스프링 프레임워크		
10주	스프링부트와 JPA		
11주	스프링부트와 JPA, H2 DB, Query 메소드		
12주	스프링부트 컨트롤러와 매핑		
13주	마이크로서비스 아키텍처(MSA)		