

강의계획서

1. 과목 기본 정보(Basic Course Information)

교과목명	C 프로그래밍		코드	GCS10058	
개설년도	2023		개설학기	1	
개설학부			이수구분/영역	/	
대상학년	1		분반	01	
인정전공	시용합(33),/데이터사이언스(33),/컴퓨터공학(33),/컴퓨터공학(40),/컴퓨터공학(45),/AI·컴퓨터공학				
학점구성	총학점	이론	실험/실습	설계	기타()
	3	3	0	0	0
수업주유형	강의				
선수과목	필수			병수과목	
	권장	소프트웨어 입문 또는 ICT응용입문			
주관교수성명			주관교수 Email		
담당교수 성명	담당교수 Email	담당교수 전화	Office 위치	Office Hour	
김광			NTH 204	목 11:00~12:00, 14:00~16:00	
TA성명			TA email		
강의실			강의시간		

2. 학습목표 및 개요(Course Objectives)

● 학습목표(Course Objective)

번호	학습목표
1	C언어를 이용한 프로그래밍 이론과 실습을 공부함으로써, 컴퓨터 프로그래밍 언어의 전반적인 구조를 이해하고, 프로그램의 판독 능력을 갖추도록 한다.

● 연관 학습성과(Related Learning Outcomes)

역량	학습성과
조회된 데이터가 없습니다.	

● 강의개요(Course Description)

- C언어를 사용하여 프로그래밍의 이론적 개념을 배우고 또한 실습을 통해, 프로그래밍의 전반적인 구조를 이해하도록 한다.
 - 처음 프로그래밍 언어를 접하는 초보 프로그램 작성자를 주 수강생으로 간주하여 실습 위주의 과제 수행을 통하여 컴퓨터를 이용한 문제 해결 과정을 경험하도록 하며, 더불어 알고리즘 분석 능력을 익힌다

3. 과목 운영 및 과제물

● 교재

주교재	서명	문제부터 풀자 C 프로그래밍	저자	김광
	출판사	북스홀릭	출판년도	2021
부교재	서명		저자	
	출판사		출판년도	

기자재	프로젝터, 노트북 필요
-----	--------------

● 평가

출석관리	-출석 대면수업 참석 + LMS 동영상 시청 수업 1회 결석마다 -0.5점, 지각 또는 무단조퇴 시 -0.2점 총 -3점이 넘으면 최대 학점 B0 제한, 0점이 되면 F -공인출석 인정 기준 *사전에 허락받은 경우에 한해 공식 확인서류 제출 시 인정함. 사후 통보 시 불인정함.							
학점산출 평가 도구 및 비중(%)	출석	중간시험	기말시험	퀴즈	팀프로젝트	개인과제	기타1(수업 태도)	기타2(기타 2)
	5	20	20	20		30	5	
Honor Code 준수 및 평가방법 추가설명	- 대리 출석: F - 과제, 시험에서 부정행위(cheating)가 있는 경우: F							

● 수업 활동유형

강의	60%	실험	%	실습	40%
팀프로젝트	%	발표	%	토론	%
기타1()	%	기타2()	%	기타3()	%
총계	100 %				

● 과제 및 프로젝트(Assignments and Projects)

번호	내용
1	매주 프로그래밍 실습 과제 제출

4. 강의 일정 계획(Weekly Schedule)

주차	날짜	강의주제 및 범위	과제 결과물 및 평가
1	2023-02-28 2023-03-03	Introduction to computer programming C fundamentals Formatted I/O Basic Data Types	
2	2023-03-07 2023-03-10	Selection Statements	
3	2023-03-14 2023-03-17	Loops	
4	2023-03-21 2023-03-24	Duplicated Loops	
5	2023-03-28 2023-03-31	Arrays	
6	2023-04-04 2023-04-07	Strings	Coding Test #1
7	2023-04-11 2023-04-14	Library Functions	Quiz1
8	2023-04-18 2023-04-21	User Functions	
9	2023-04-25 2023-04-28	Pointers	
10	2023-05-02 2023-05-05	File I/O	
11	2023-05-09 2023-05-12	Structures	

주차	날짜	강의주제 및 범위	과제 결과물 및 평가
12	2023-05-16 2023-05-19	Memory Allocation	Coding Test #2
13	2023-05-23 2023-05-26	Structure Pointer Arrays	
14	2023-05-30 2023-06-02	Recursion	
15	2023-06-06 2023-06-09	CRUD Mini Program	Quiz2
16	2023-06-13 2023-06-16	Final Test	Coding Test #3

5. 공지사항/부가정보

● 본 과목의 수강신청을 위한 주요 공지사항(Notice)

수강신청 유의사항

- 이 수업은 전산전자 전공선택을 위해 프로그래밍을 처음 배우는 학생들을 위한 수업입니다. 따라서 일정 수준의 프로그래밍 수준을 가지고 있다고 파악되는 학생들의 학점관리용 수강(재이수 포함)을 금지합니다.

- 수강대기신청을 통해 별도 기준에 따라 수강여부를 결정합니다.

- 수강정원을 기준으로 수강허용기준 우선순위는 다음과 같습니다. 이 우선순위에 따라 정원을 채울 때까지 수강허용을 진행할 예정입니다.

- 1) 전산전자 소속이 아닌 2~5학기 재학생 중 컴공 전공으로 변경하기 위해 C프로그래밍을 선수과목으로 필수 이수해야 하는 학생
- 2) 전산전자로 전공변경한 재학생 중 C프로그래밍 미수강자
- 3) 전산전자 소속이 아닌 재학생 중 실무전산 필수학점을 채워야 하는 프로그래밍 초보자
- 4) 전산전자 소속이 아닌 재학생 중 C프로그래밍 재이수자
- 5) 전산전자 소속 재학생 중 C프로그래밍 재이수자

- 수강대기신청 방법 : 히즈넷에서 대기자수강에 위 해당 번호 및 신청 사유를 적어서 신청하고, 컴공1,2전공이 아닌 학생은 자신의 전공변경 이력과 수강과목을 알 수 있는 자료를 이메일로 보내기 바랍니다.

- 이 수업에서 시험은 Live coding test로 진행하며, 오프라인 참석이 원칙적으로 필수입니다.

(부득이한 사정으로 온라인 시험 참석자는 별도의 일대일 구술 시험을 진행하여 점수에 반영함)

● 전공별 부가 정보(Additional Information)

번호	내용

6. 과목 세부 정보

	문제해결력 프로젝트 수업 여부										
	현장과 연계한 과목여부 - 코너스톤										
	현장과 연계한 과목여부 - 키스톤										
	현장과 연계한 과목여부 - 캡스톤										
	창업관련 교과목 여부										
V	온라인 콘텐츠 강의활용 수업여부 - 온라인 콘텐츠 강의활용 비율 20 %										
<p>- 온라인 콘텐츠 활용 콘텐츠 선택 (복수개 선택 가능함)</p> <table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td>V</td> <td>Hudcc(우리대학 강의녹화 서비스)</td> </tr> <tr> <td></td> <td>타대학 및 타기관 협력하여 개발된 온라인 강좌 활용</td> </tr> <tr> <td></td> <td>MOOC 활용</td> </tr> <tr> <td></td> <td>OCW 활용</td> </tr> <tr> <td>V</td> <td>그 외 온라인콘텐츠 활용</td> </tr> </table>		V	Hudcc(우리대학 강의녹화 서비스)		타대학 및 타기관 협력하여 개발된 온라인 강좌 활용		MOOC 활용		OCW 활용	V	그 외 온라인콘텐츠 활용
V	Hudcc(우리대학 강의녹화 서비스)										
	타대학 및 타기관 협력하여 개발된 온라인 강좌 활용										
	MOOC 활용										
	OCW 활용										
V	그 외 온라인콘텐츠 활용										

7. 장애학생을 위한 강의 및 평가 안내

- 장애학생의 장애유형과 정도를 고려하여 강의, 과제 및 평가를 실시

예)강의 :

- 강의파일 제공, 강의대필도우미 제공.
- 치료 및 입원 등으로 출석이 어려운 경우 증명서류 제출 시 출석으로 간주.

과제 및 평가

- 시험대필도우미, 필요 시 수화 설명 등