강의계획서

교과목	교과목명	프로그래밍 언어	학점	3 학점
	개설학부(과)/전공	경영정보학과	담당교수	유성열
수업목표	1. 프로그래밍 언어의 기본 개념과 파이썬을 이용한 프로그램 작성 과정을 학습한다. 2. 예제와 실습을 통해 프로그래밍 활용 능력을 제고한다. 3. 파이썬을 활용한 응용 프로그램을 개발할 수 있는 능력을 함양한다.			
교과목개요	1. 프로그래밍 언어의 개요 2. 파이썬 개발 환경 설정 3. 파이썬 자료구조 : 수치형 자료, 문자열 자료, 시퀀스 자료 4. 파이썬 제어문 : if, for, while문 5. 파이썬 함수 : 함수 정의 및 호출, 내장함수 6. 모듈 및 파일 입출력			
주요교재	-			
수업형태	강의유형	강의 영상(PPT 및 실습화면) + 음성		
	교육자료	파워포인트 자료		

주별 강의 내용

주 별	강의(실습) 내용	강의(실습) 방법	활용 기자재
1	강의 오리엔테이션 - 파이썬 설치 - 클라우드 개발 환경(google colab) 설정	강의 및 실습	ppt, 코랩
2	수치 자료 - 파이썬의 변수와 자료형 - 수치형 자료 다루기	강의 및 실습	ppt, 코랩
3	문자열 - 문자열 자료 다루기 : 인덱싱, 슬라이싱 - 특수문자 처리 - 문자열 출력 포맷	강의 및 실습	ppt, 코랩
4	시퀀스자료(1) - 리스트 개념 - 리스트 인덱싱, 슬라이싱 - 리스트에서 함수 다루기	강의 및 실습	ppt, 코랩
5	시퀀스자료(2) - 튜플 자료형 다루기 - 딕셔너리 자료형 다루기 - 세트 자료형 다루기	강의 및 실습	ppt, 코랩
6	제어문(1) - if문 다루기 - for문 다루기	강의 및 실습	ppt, 코랩

7	제어문(2) - 리스트 컴프리헨션 활용하기 - while문 다루기 - 함수의 기본 개념	강의 및 실습	ppt, 코랩
8	함수 - 재귀함수 - lanbda 다루기	강의 및 실습	ppt, 코랩
9	내장함수 - 파이썬 내장 함수 - 코딩실습(1) : 주사위 게임	강의 및 실습	ppt, 코랩
10	파일입출력 - 파일 입출력 - 코딩 실습(2) :퀵 정렬	강의 및 실습	ppt, 코랩