강 의 계 획 서(Syllabus)

[1] 기본 정보(Basic Information)

■ 강의 정보(Course Information)

교과목명 (Course Title)	경영경제 소프트웨어 프로그래밍	강의유형 (Course Type)	이론(+컴퓨터실습)

[2] 학습 목표/성과(Learning Objectives/Outcomes)

■ 과목 설명(Course Description)

비전공자를 대상으로 한 파이썬 언어 기반의 프로그래밍 입문 과목.

본 과목은 프로그래밍의 기본 개념을 익히는 과정에서 문제해결을 위한 컴퓨팅 사고능력과 소프트웨어 개발능력을 함양하는데 목적을 둔다. 이를 위해 다양한 프로그래밍 언어 중에서 직관적이고, 간결하며, 쉬운 파이썬 언어를 다루며, 프로그래밍 입문자들이 쉽게 개념을 익힐 수 있도록 기초적인 개념 설명과 예제를 중심으로 다룬다.

■ 학습 목표(Learning Objectives)

1. 파이썬을 이용하여 프로그래밍의 기본 이론과 개념을 습득한다.
2. 적절한 예제들로 프로그래밍 실습을 병행함으로써 이론강의에서 배운 내용에 대한 실제적인 프로그래밍 경험을 습득한다.
3. 추가적인 실습예제들을 통해 컴퓨팅 사고능력 및 소프트웨어 개발 능력을 향상시킨다.

■ 학습 성과(Learning Outcomes)

1. 컴퓨터 프로그래밍의 기본 개념 및 실행원리에 대한 이해
2. 파이썬 프로그래밍 문법 및 프로그래밍 경험 습득
3. 컴퓨터 프로그래밍 지식, 소프트웨어 개발 능력을 바탕으로 한 전공영역에서의 비즈니스 문제해결 능력 배양

[3] 강의 진행 정보(Course Methods)

■ 강의 진행 방식(Teaching and Learning Methods)

강의 진행 방식	추가 설명
온라인 강의	주별 주제에 대한 온라인 이론 강의 + 컴퓨터 개별 실습

■ 수업 자료(Textbooks, Reading, and other Materials)

수업 자료	제목	저자	출판일/게재일	출판사/학회지
책	두근두근 파이썬	천인국	2019	생능출판사

[4] 수업 일정(Course Schedule)				
차시	강사명	수업주제 및 내용	제출 과제	추가 설명
1	서동욱	오리엔테이션 / 파이썬의 기초		
2	서동욱	변수에 대한 이해		
3	서동욱	연산자에 대한 이해		
4	서동욱	자료형의 종류		
5	서동욱	조건문에 대한 이해		
6	서동욱	반복문에 대한 이해 1		
7	서동욱	반복문에 대한 이해 2		
8	서동욱	함수 1		
9	서동욱	함수 2		
10	서동욱	연습 프로젝트		
11	서동욱	리스트와 딕셔너리		
12	서동욱	외부모듈 사용하기 - tkinter		
13	서동욱	파일 읽기, 쓰기		
14	서동욱	객체와 클래스		

[5] 수강생 학습 안내 사항
본 강의의 목표는 파이썬 언어를 기능적으로 마스터하는데 있지 않습니다. 그보다는 파이썬 언어를 통해 프로그래밍의 기초를 명확히 세움으로써, 향후 추가적인 프로그래밍 학습 및 실무적용을 위한 탄탄한 개념적 기반을 구축하는데 목표가 있습니다. 따라서, 단지 문법을 외우고 따라하는데에 강의와 평가의 중심을 두지 않고, 이해와 활용능력배양에 중심으로 두고 진행될 예정입니다. * 강의계획서 상의 내용은 추후 변경될 수 있음.