

수업계획서(학생배부용)

2021학년도 1학기

담당교수 : 윤희재 (인)

과목명	국문	조경이미지작성	시간	이론	2	이수구분	전공선택
	영문	Drawing up Landscape Image		실습	2		
학과/전공	환경조경과 A반		학년	2		수강인원	50

학습목표	① 조경설계 및 계획 시 3차원의 필요성과 활용방안을 이해한다. ② Sketch-up, Lumion 등을 이용한 시뮬레이션의 기본과 응용력을 익힌다. ③ 기타 조경 실무에서 사용하는 각종 컴퓨터 분석 및 관리 프로그램을 다룰 수 있도록 한다.
학습방법	① 실무에서 활용하는 Sketch-up 프로그램에 대하여 활용방법을 실습을 통해 배양한다. ② Lumion 프로그램에 대한 활용방법을 실습을 통해 배양한다. ③ 강의 진행과 관련된 사항은 이클래스 게시판에 게시할 예정이므로 수업 전에 미리 확인한다.
평가방법	출석 : 20%, 평가(평소) : 80%, 결석1회당감점 : 3점, 지각1회당감점 : 1점 출석(20%), 주별 과제(30%), 중간 과제(25%), 기말 과제(25%)

주	구분	일자	수업 및 실습내용	교수방법
1	이론	03/03	[온라인] 교과목 소개	
	실습	03/03	프로그램 설치	
2	이론	03/10	[온라인] [스케치업] 화면구성 및 기초도형 그리기	
	실습	03/10	스케치업 프로그램 초기 세팅	
3	이론	03/17	[온라인] [스케치업] 입체도형 그리기	
	실습	03/17	3차원 기초도형 그리기	
4	이론	03/24	[온라인] [스케치업] 편집툴 사용하기	
	실습	03/24	복사, 이동, 회전 등의 편집툴 익히기	
5	이론	03/31	[온라인] [스케치업] 컴포넌트 이해하고 활용하기	
	실습	03/31	컴포넌트 활용하기	
6	이론	04/07	[온라인] [스케치업] 소공원 만들기	
	실습	04/07	컴포넌트를 활용하여 소공원 만들기	
7	이론	04/14	[온라인] [스케치업] 지형만들기 및 재질입히기	
	실습	04/14	지형과 재질을 이용한 소공원 완성하기	
8	이론	04/21	[온라인] [스케치업] 3차원 선형만들기 및 단면자르기	
	실습	04/21	intersect face 및 section 이해하기	
9	이론	04/28	[온라인] [루미온] 화면구성 및 기본기능 익히기	
	실습	04/28	루미온 기초 익히기	
10	이론	05/12	[온라인] [루미온] 스케치업 파일에 재질입히기	
	실습	05/12	스케치업 파일에 재질입히기	
11	이론	05/26	[온라인] [루미온] 이미지효과주기	
	실습	05/26	나무, 돌 등의 여러 라이브러리 활용	
12	이론	06/02	[온라인] [루미온] 영상효과주기	
	실습	06/02	이미지 연출 효과 익히기	
13	이론	06/09	[온라인] [루미온] 영상만들기 1	
	실습	06/09	간단한 영상 만들기	
14	이론	06/16	[온라인] [루미온] 영상만들기 2	
	실습	06/16	클립을 이용한 영상만들기	
15	이론	06/17	기말과제 평가	
	실습	06/17		

출력일자 : 2022-05-03 11:02

◎ 교재

교재구분	도서명/소프트웨어명	저자명/Version	출판사/개발회사	년도
주교재	컴퓨터 조경설계 3	변재상	신구대학 환경조경과	2011
부교재	디자이너의 상상력을 키워주는 스케치업	김충식, 이재용	도서출판 과학기술	2009

◎ 토론, 발표, 시험 등 상세내역

토론, 발표 시험 등 상세내역	소공원 계획 설계(조경산업기사 실기평가 문제 중심) 등의 중간 / 기말과제를 통한 평가
------------------------	--

◎ 과제물 상세내역

과제물 상세내역	환경조사분석, 조경기본설계 등의 수업과 연계하여 과제물 작성
-------------	-----------------------------------

◎ 수업매체 상세내역

수업매체 상세내역	[온라인] e-class와 구글 클래스룸을 이용한 온라인 수업
--------------	------------------------------------

◎ 참고문헌 상세내역

참고문헌 상세내역	
--------------	--