

교과목명(영문명)		컴퓨터 네트워크(Computer Network)		
개발 유형		<input type="checkbox"/> 12차시 <input type="checkbox"/> 24차시 <input checked="" type="checkbox"/> 36차시	개발 책임자	김 건 응
강 의 개 요		OSI 7계층을 기본으로 하위 물리 계층부터 상위 응용 계층까지, 데이터 통신 및 컴퓨터 네트워크 관련 이론을 강의하며, 이를 바탕으로 학생들이 인터넷에서 사용되는 서비스 프로토콜들을 이해하고 설명할 수 있도록 한다.		
주차	주차별 강의 주제	차시	차시별 강의 내용	
1	교과목 소개 네트워크 기초 용어와 기능	1-1	교과목 소개(교재, 수업방식 등)	
		1-2	1장 1절 네트워크 관련 기초 용어	
		1-3	1장 2절 네트워크의 기능	
2	네트워크 모델	2-1	1장 3절 네트워크의 주소	
		2-2	2장 1절 계층구조의 개념	
		2-3	2장 2절 OSI 참조 모델	
3	네트워크 기술	3-1	2장 3절 TCP/IP 모델	
		3-2	3장 1절 교환시스템	
		3-3	3장 2절 LAN, MAN, WAN	
4	데이터 전송의 기초	4-1	3장 3절 인터넷워킹, 4절 QoS	
		4-2	4장 1절 데이터 전송 방식	
		4-3	4장 2절 오류 제어, 3절 프레임, 4절 다항 코드	
5	MAC 계층 데이터 링크 계층	5-1	5장 MAC 계층	
		5-2	6장 1절 데이터 링크 계층 기초, 2절 슬라이딩 윈도우 프로토콜	
		5-3	6장 3절 HDLC 프로토콜	

6	IP 프로토콜	6-1	7장 1절 네트워크 계층의 기능
		6-2	7장 2절 라우팅 프로토콜
		6-3	7장 3절 IP 프로토콜
7	네트워크 계층	7-1	8장 1절 IPv6 프로토콜
		7-2	8장 2절 이동 IP 프로토콜
		7-3	8장 3절 기타 네트워크 계층 프로토콜
8	TCP 프로토콜	8-1	9장 1절 전송계층 기능
		8-2	9장 2절 TCP 프로토콜
		8-3	9장 3절 TCP를 이용한 데이터 전송
9	전송계층 상위 계층의 이해	9-1	10장 1절 UDP, 2절 RTP, 3절 OSI TP
		9-2	11장 상위계층의 이해
		9-3	11장 보충 ASN.1
10	네트워크 프로그래밍	10-1	12장 1절 소켓 주소체계
		10-2	12장 2절 소켓 시스템 콜
		10-3	12장 3절 서버-클라이언트 프로그래밍
11	웹(WWW)	11-1	13장 1절 웹 서비스, 2절 HTML
		11-2	13장 3절 HTTP, 4절 CGI
		11-3	13장 보충 HTTP/2, JS
12	응용 서비스	12-1	14장 DNS
		12-2	15장 전자메일
		12-3	16장 파일 전송