

## 강의계획서

과목명	컴퓨터프로그래밍의이해					
담당교수	김수환	이수구분	교양	학점/시수	3/3	
유형	교과 유형	이론	이론과 실습		실습, 실기	
			○		○	
	수업 유형	캡스톤디자인	교양-전공상호인정수업	융복합 수업	외국어 전용	기타
						○
강좌의 개요	언어를 사용하여 컴퓨터 프로그래밍의 이론과 실체를 실습을 통해서 학습함으로써, 인문과 IOT의 융합기술에 도전하거나 IT를 복수전공(부전공)하려는 학생들에게 컴퓨터 프로그래밍의 원리와 개발 과정을 이해시킨다.					
강좌의 목표	본 강좌는 학생들이 다음의 내용을 이해하고 익히는데 목표를 둔다. -컴퓨터 프로그래밍의 기본 원리 -컴퓨터 알고리즘의 이해 -파이썬 언어 문법과 프로그램 작성법					
강좌 운영방법	본 강좌는 컴퓨터 프로그래밍 개념과 파이썬 언어를 사용한 프로그램 작성법에 관한 강의와 실습을 병행한다. 강의에서 프로그램 예제 중심으로 문법과 수행 과정을 소개하고 실습한다. 매주 제시되는 실습과제를 통해 학습한 내용을 정리하고 응용 능력을 익히도록 한다.					
학습 준비사항	온라인으로 수업이 진행되므로, 동영상 학습과 실습을 수행할 수 있는 PC또는 노트북을 이용할 수 있어야 합니다.					