

강 의 제 획 서

2021 학년도 1학기

등록일자 : 2021년 5월 3일

| | | | | | | | | | |
|----------------|---|--|-----|---------|-----------|------|-----------|--------|----|
| 과 목 명 | 컴퓨터개론(03105-01) | | | | | | | | |
| 이수구분 | 일반선택 | 영역구분 | | 개설학년/학기 | 1학년 / 1학기 | | | | |
| 학점/시수 | 3 / 3 | 연 락 처 | | 수업시간 | | | | | |
| 담당교수 | 김용준 | 연 구 실 | | e-mail | | | | | |
| 참고과목 (지 식) | 없음 | | | | | | | | |
| 수업개요 | <p>4차 산업혁명 시대에 필요한 기본적인 컴퓨터 기술에 대한 이해와 활용 능력을 배양한다.</p> <p>※장애학생을 위한 수업방안 : 수업에 참여한 장애학생들을 위하여 수업 중간중간에 학습 내용에 대한 이해와 불편사항을 개별 확인하고 불편한 사항에 대한 처리를 할 예정입니다.</p> | | | | | | | | |
| 핵심역량 | | | | | | | | | |
| 전공역량 | | | | | | | | | |
| 학과(전공) 교육목표 | | | | | | | | | |
| 학습성과 (PO) | PO | | | | | | | | |
| 교 수 학습방법 | 시청각자료 | 발표 및 토의 | 문답식 | 문제중심학습 | 팀기반학습 | 마인드맵 | 액션러닝 | 브레인스토밍 | 기타 |
| | () | () | (√) | (√) | () | () | () | () | |
| 수업운영방법 | 원격수업(동영상 콘텐츠) | | | | | | | | |
| 교 재 | 교재명(주/부) | | | 저자명 | | | 출판사(출판년도) | | |
| | 컴퓨터 개론 | | | 조성호 | | | 한빛아카데미 | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| 장애학생 지원 | 강의 | 종합 : 앞자리 우선 배정 / 지체·뇌병변·지적·언어·청각 : 강의파일 제공 시각(저시력) : 강의파일 확대 인쇄물 제공 | | | | | | | |
| | 과제 | 종합 : 조별 과제물 작성에 참여, 제출일 연장 | | | | | | | |
| | 평가 | 종합 : 시간연장 / 지체·뇌병변·지적·언어·청각 : 대필 도우미 제공 시각(저시력) : 시험지 확대 제공 | | | | | | | |
| | 본 과목을 수강하는 장애학생은 수업에 필요한 별도의 지원이 필요할때 담당 교수 및 장애학생지원센터로 요청하시기 바랍니다. | | | | | | | | |

평가기준 및 방법

| 평가 | 교과목 교육목표 | 학습성과 | 평가도구/방법 | 평가시기 | 반영률(%) | | 영역 |
|--------------------|--|---------------------------------------|-------------------|------------|-----------|----------|----------------------|
| | 평가 | 컴퓨터 기술의 기본 개념을 이해한다. | PO | 중간고사, 기말고사 | 학기중 | 중간 0 | 기말 60 |
| 과제를 통해 이해도를 높인다. | | PO | 과제 | 학기중 | 과제 20 | 기타 0 | 활용 (개별과제, 그룹발표 등) |
| 출석을 평가한다. | | PO | 출석 | 학기말 | 20 | | 태도 (출석 및 태도) |
| 평가 세부사항 | 방법 및 반영율 | ·지식이해(60%) | 컴퓨터 기술의 기본 개념의 이해 | | | | |
| | | ·활용(20%) | 과제 평가 | | | | |
| | | ·태도(20%) | 출석 평가 | | | | |
| 목표 성취수준 | 80% 이상의 학생이 평가기준 '중'이상 도달 | | | | | | |
| Rubrics (평가기준표) | 분류 | 항목 | 비중 | 평가점수 | | | |
| | | | | 미흡(1) | 보통(2) | 우수(3) | |
| | 지식이해 | 컴퓨터 기술의 기본 개념의 이해 | 60 | 원점수36점미만 | 원점수36-47점 | 원점수48점이상 | |
| | 활용 | 과제 평가 | 20 | 원점수14점미만 | 원점수14-17점 | 원점수18점이상 | |
| | 출석 및 태도 | 출석 평가 | 20 | 3회 이상 결석 | 2회 이하 결석 | 전체 출석 | |
| | 상 | 루브릭으로 평가한 총합점수(100점 만점)가 81점 이상이다. | | | | | |
| | 중 | 루브릭으로 평가한 총합점수(100점 만점)가 60~80점 이상이다. | | | | | |
| 하 | 루브릭으로 평가한 총합점수(100점 만점)가 60점 미만이다. | | | | | | |
| 평가체계 공개 | 수업 첫시간에 강의 진행 방법과 평가 방법을 설명하고 각 평가시마다 다시 공지한다. | | | | | | |
| CQI 및 개선사항 | 중간 평가 후 학생들의 이해 정도를 파악하고 난이도를 조절하여 학생들이 수업에 적극 참여할 수 있도록 유도한다. | | | | | | |

주 별 강 의 제 획

| 주차 | 주별 학습주제 | 교수 학습방법 | 학습과제 | 수업방식 |
|----------|---------------|---------|------|------------------|
| 1주차 | 4차 산업혁명과 미래기술 | 강의 후 토론 | | 원격수업(동영상 콘텐츠) |
| 2주차 | 컴퓨터의 개요 | 강의 후 토론 | | 원격수업(동영상 콘텐츠) |
| 3주차 | 디지털정보의 표현 | 강의 후 토론 | | 원격수업(동영상 콘텐츠) |
| 4주차 | 컴퓨터 구조 | 강의 후 토론 | | 원격수업(동영상 콘텐츠) |
| 5주차 | 멀티미디어 | 강의 후 토론 | | 원격수업(동영상 콘텐츠) |
| 6주차 | 운영체제 | 강의 후 토론 | | 원격수업(동영상 콘텐츠) |
| 7주차 | 컴퓨팅 사고와 알고리즘 | 강의 후 토론 | | 원격수업(동영상 콘텐츠) |
| 8주차 | 파이선 프로그래밍(1) | 강의 후 토론 | | 원격수업(동영상 콘텐츠) |
| 9주차 | 파이선 프로그래밍(2) | 강의 후 토론 | | 원격수업(동영상 콘텐츠) |
| 10주 차 | 데이터베이스 | 강의 후 토론 | | 원격수업(동영상 콘텐츠) |
| 11주 차 | 컴퓨터 네트워크 | 강의 후 토론 | | 원격수업(동영상 콘텐츠) |
| 12주 차 | 무선통신과 모바일 | 강의 후 토론 | | 원격수업(동영상 콘텐츠) |
| 13주 차 | 정보보안 | 강의 후 토론 | | 원격수업(동영상 콘텐츠) |
| 14주 차 | 4차 산업혁명의 핵심기술 | 강의 후 토론 | | 원격수업(동영상 콘텐츠) |
| 15주 차 | 보강주간 | | | 원격수업(동영상 콘텐츠) |
| 16주 차 | 기말고사 | | | 기말고사 |