

교과목명	공학프로그래밍	교수명	윤형철
교과목 개요	본 수업에서는 MATLAB을 비롯하여 공학에서 보편적으로 활용되는 프로그램의 사용법을 익히고 프로그래밍 언어의 문법 및 기본적인 이벤트처리, 다양한 컨트롤의 사용법 등을 이론과 실습을 통하여 익히도록 하여 수치해석 등에 유용할 수 있는 프로그래밍 능력이 향상되도록 한다.		
학습 목표	<ul style="list-style-type: none"> - 디지털 컴퓨팅의 기초 이론에 대해 이해 할 수 있다. - 프로그래밍 언어를 활용하여 공학적 문제를 공식화하고 해결 할 수 있다. - MATLAB을 활용하여 사용자 정의 함수를 만들 수 있다. - MATLAB을 활용하여 공학적 문제를 해결하기 위한 프로그램을 개발할 수 있다. 		
주차별 수업계획서(플립러닝 적용 및 교수-학습 활동)			
주별	수업내용		
1주	MATLAB 개요와 환경		
2주	변수		
3주	함수		
4주	배열통계		
5주	행렬연산		
6주	그래프		
7주	데이터입출력		
8주	중간고사		
9주	사용자 정의 함수 기초		
10주	사용자 정의 함수 응용		
11주	선택구조		
12주	반복구조		
13주	기호수학		
14주	복습		
15주	기말고사		