

2020학년 동영상 강의계획서(영어교육의 이론과 활용)

수업 목표	<p>제외국어 습득 및 접근법 교수법을 배우고 또한 적용할 때 일어날 수 있는 디지털 학습 환경으로서 영어교육에 있어서 다양한 활용도에 대해서 배워도록 한다</p>
-------	--

주차	강의 주제	학습 내용
1	영어를 배운다는 것은 무엇일까?	1.영어를 배우는 것이란? 2.애니메이션을 활용한 영어 배우기
2	영어이론 배우기	1. 모두가 알아야 하는 영어이론 2. 그렇다면 적용은 어떻게 할 것인가?
3	영어이론 배우기 2	1. 영어이론 추가적인 사항들 2. 애니메이션 활용시 알아야 하는 이론
4	어린이가 언어를 배우는 과정	1. 어린이는 영어를 어떻게 배울까? 2. 영화와 드라마 활용하기
5	교수법 시리즈 1	1. 문법번역식 교수법 2. 어린이의 언어 발달
6	교수법 시리즈 2	1. 직접식 교수법 2. 피아제의 어린이 발달 과정
7	교수법 시리즈 3	1. 청화식 교수법 2. 비고스키의 어린이 발달 과정
8	교수법 시리즈 4	1. 침묵식 교수법 2. 게임 중심 교수법
9	교수법 시리즈 5	1. 암시 교수법 2. 게임 중심 교수법 2부
10	교수법 시리즈 6	1. 전신반응 교수법 2. 트랜스미디어 학습법
11	교수법 시리즈 7	1. 소집단 활동 중심 외국어 학습 2. 비고스키의 사회적 발달 이론
12	교수법 시리즈 8	1. 다중기능 이론 2. 디지털 스토리텔링이란?
13	교수법 시리즈 9	1. 과업 중심 교수법 2. 디지털 스토리텔링에 필요한 리터러시 스킬
14	디지털 스토리텔링	1. 모든 이론 종합하기 2. 디지털 스토리텔링 만들기