

강의 계획서

| | | | | | |
|-------------|----|---|------|--------|----|
| 저자(교수자) | | 학과 | 제작연도 | 강좌유형 | 학점 |
| 이충석 | | 경영학부 | 2021 | 온라인 강의 | 3 |
| 교과목명 | 한글 | 프로그래밍기초: 실습 | | | |
| | 영문 | Java Programming: Examples for Practice | | | |
| 교과개요 및 학습목표 | 한글 | 비즈니스 응용프로그램 개발의 기본 도구인 프로그래밍 언어의 기본 개념과 구조를 학습하고, Java 언어의 실습을 통해 이를 실제 활용할 수 있는 기초능력을 배양함 | | | |
| | 영문 | The purpose of this course is to learn the basic concepts and structures of programming languages, which are basic tools for business application development, and to cultivate basic skills that can be used in practical use through practice of the Java language. | | | |
| 키워드 | 한글 | 자바 프로그래밍, 프로그래밍 언어, 실습 | | | |
| | 영문 | Java, Programming, Programming Language, Example | | | |
| 교재 및 참고문헌 | | Java가 보이는 그림책, ANK Co., Ltd., 성안당. 2018 | | | |

| 주차 | 강의 주제 | 강의 내용 | 비고 |
|----|-----------|----------------------|----|
| 1 | 기본프로그램 | 변수 | |
| 2 | 기본프로그램 | 배열 | |
| 3 | 연산자 | 우선순위, 대입연산자, 증가감소연산자 | |
| 4 | 연산자 | 비교연산자와 배열활용 | |
| 5 | 제어문 | if문 | |
| 6 | 제어문 | switch문 | |
| 7 | 제어문 | for문 | |
| 8 | 제어문 | for문 | |
| 9 | 제어문 | for문 | |
| 10 | 제어문 | while문과 do~while문 | |
| 11 | 제어문 | while문과 do~while문 | |
| 12 | Java 오류처리 | 14가지 대표 오류처리 | |
| 13 | Java 오류처리 | 14가지 대표 오류처리 | |