

강의계획서

과목명	임베디드운영체제					
담당교수	최진오	이수구분	전공	학점/시수	3/3	
유형	교과 유형	이론	이론과 실습		실습, 실기	
		○				
	수업 유형	캡스톤디자인	교양-전공상호인정수업	융복합 수업	외국어 전용	기타
						○
강좌의 개요	<p>컴퓨터 운영체제에 대한 기초 이론을 학습하고 이를 바탕으로 임베디드 시스템의 운영체제에 대한 특성과 차이점에 대해 배운다. 컴퓨터 H/W를 관리하여 응용 S/W를 지원하는 운영체제의 역할에 대한 학습을 바탕으로 임베디드 시스템에서 필요로 하는 필수기능과 특화기능에 대하여 살펴본다.</p>					
강좌의 목표	<p>(1) 운영체제의 기본 기능에 대한 이해 (2) 임베디드 시스템의 특수 목적 기능에 대한 이해 (3) 임베디드 운영체제의 특성에 대한 이해</p>					
강좌 운영방법	<p>(1) 강의 자료를 활용한 강의 (2) 강의 주제에 대한 토론 (3) 수업 내용과 토론 주제에 관련된 과제 수행 및 결과 발표</p>					
학습 준비사항	<p>리눅스 운영체제에 대한 사전 학습이 필요함</p>					