

CLD 모듈 수업 계획서

2020 학년도 2 학기

모듈명	<국문>	스크립트언어				교과목 코드	68150B					
	<영문>	Script Programming Language				개설 Term	5					
코디네이터 (모듈책임교수)	최진명		연락처	Tel.								
				E-mail								
수강 대상	융합IT학과 1학년		이수 학점		3		수업 시수		3			
수업 유형	POL Type (프로젝트 중심)			TOL Type (응용과제 중심)			SOS Type (기초이론 중심)					
	●											
개발역량	대학	자기관리 역량		리더십 역량		의사소통 역량		창의적 문제해결역량		자원활용 역량		글로벌 역량
		○						●		○		
	T역량	소프트웨어 개발 역량			컴퓨팅 플랫폼 관리 역량			모바일 통신 시스템 개발 역량				
		분석/설계	프로그래밍	품질 및 프로젝트 관리	네트워크 구축/운영	컴퓨터시스템 설계	컴퓨터시스템 운영	하드웨어 설계	모바일 네트워크 구축	센서 응용		
		○	●	○								
	X역량	창의적 문제해결		융합적 사고		자기주도성		협력적 리더십		X역량(%)		
50		10		30		10		100				
모듈 개요 및 필요성	<p>사용하기 쉽고, 활용법을 익히기 쉬운 인터프리터 방식의 컴퓨터 프로그래밍 언어인 Python을 학습 한다.</p> <p>Python은 머신러닝, 딥러닝 등 인공지능 소프트웨어 및 웹 서비스 개발에도 유용하게 사용되는 등 활용성이 매우 높기에 반드시 프로그래밍 능력을 확보하여야 한다.</p>											
모듈 학습성과	Level		학습 성과									
	인 지	1수준 (이해)	1. 인터프리터 방식과 컴파일 방식 프로그래밍 언어의 차이점을 설명할 수 있다. 2. Python 언어의 프로그램 구조와 기본 구문을 이해한다. 3. 수치 및 문자열 처리, 입출력 프로그램을 개발할 수 있다.									
		2수준 (응용)	1. 1사용자 정의 함수를 개발하여 프로그램을 작성할 수 있다. 2. GUI (Graphic User Interface) 프로그램을 개발할 수 있다. 3. 파일을 이용한 입출력 프로그램을 개발할 수 있다.									
		3수준 (창의/융합)										

교재	주 교재	천인국, 어서와 파이썬은 처음이지!, 인피니티북스, 2016			
	참고 교재				
평가 계획	평가 요소	반영 비율	평가 방법 및 주요 내용		
	출결	15 %	지각 3회 - 결석 1회로 처리 ※ 결석 3회 초과 시 출석미달 F		
	Pre-Class				
	In-Class	30 %	대면 수업	개인 및 팀 활동 수행 결과	
			비대면 수업	온라인으로 제공된 각 학습 콘텐츠의 학습 시간	
			기타		
Post-Class	15 %	최소 4회			
종합평가 (시험)	40 %	<ul style="list-style-type: none"> 필기시험 2회 실시 ※ 중간고사 20%, 기말고사 20% 반영 			
모듈 학습을 위한 준비 사항	<ul style="list-style-type: none"> •Python 공식 홈페이지에서 자신의 Windows 운영체제의 아키텍처에 적합한 Python 프로그램의 최 신 버전(3.8.0)을 다운로드하고 설치한다. - 32bit용 https://www.python.org/ftp/python/3.8.0/python-3.8.0.exe - 64bit 용 https://www.python.org/ftp/python/3.8.0/python-3.8.0-amd64.exe •Visual Studio Code 공식 홈페이지에서 자신의 운영체제(Windows, Mac, Linux 등)와 아키텍처 (32bit 또는 64bit)에 적합한 최신버전을 다운로드하고 설치한다. https://code.visualstudio.com/download 				

P	프로그램명	담당 교수	교수-학습 계획						
			주요 학습 내용	주요 학습 활동				Post Class	
				Pre Class	In-Class				
팀 Act.	개인 Act.	실험 실습	강의						
P1 ~ P2	Python 소개 및 변수와 계산	최진명	환경설정 변 수와 상수 수 식과 연산자 함수 호출 input()함수 자료형			●		●	

P	프로그램명	담당 교수	교수-학습 계획						
			주요 학습 내용	주요 학습 활동					Post Class
				Pre Class	In-Class			Post Class	
팀 Act.	개인 Act.	실험 실습	강의						
P3	선택	최진명	조건문 블록 논리 연산자 중첩 if~else 문 문자열↔숫자			●		●	
P4	반복	최진명	for 문 while 문 중첩 루프			●		●	
P5	함수	최진명	함수 작성 방법 인수와 매개변수 참조값에 의한 인수 전달 지역변수와 전역변수			●		●	●
P6 ~ P7	리스트	최진명	시퀀스 자료형 리스트와 함수 2차원 리스트			●		●	●
P8	중간고사								
P9 ~ P10	간단한 자료구조	최진명	튜플 세트 (set) 딕셔너리 문자열			●		●	●
P11 ~ P12	GUI 프로그래밍	최진명	tkinter란? 위젯 이벤트 처리			●		●	●
P13 ~ P14	파일과 예외처리	최진명	파일의 종류 텍스트 파일 입출력 이진파 일과 임의 접근 파일			●		●	
P15	기말고사		필기시험						