

멀티미디어제작 입문2 강의계획서

1. 강의 목표 및 개요

강의 개요	포토샵을 활용하여 다양한 시각 디자인 작품을 제작해본다. 디자인 제작에 필수적으로 사용되는 다양한 그래픽 프로그램의 활용을 통해 스스로 디자인하고 프로젝트에 구현할 수 있다. 이를 통해 빠르게 실무에 적응할 수 있도록 한다.
강의 키워드	포토샵, 디자인, 그래픽 프로그램

2. 강의 주제 및 내용

차시	주제
1	그라디언트 활용 -그라디언트 툴을 활용한 메인 페이지 만들기
2	합성 활용 -합성 작업으로 바탕 화면 만들기
3	문자틀 활용 -문자 툴을 활용하여 카드 만들기
4	이미지 조정 -대비 효과를 이용한 광고 이미지 만들기

출처 목록표

순서	강의	분/초	사이트 이름	URL
1	멀티미디어입문2	10초~31분	pixabay	https://www.pexels.com/ko-kr/photo/47820
2	멀티미디어입문2	4분 33초	X	
2	멀티미디어입문2	5분29초	freepik	https://kr.freepik.com/free-photo/nature-chestnuts-delicious-sweet-autumn_668824.htm
2	멀티미디어입문2	16분43초	X	
3	멀티미디어입문2	3분30초	pixabay	https://pixabay.com/illustrations/red-heart-shadow-valentine-s-day-319535/
3	멀티미디어입문2	4분22초	pixabay	https://pixabay.com/photos/beer-father-s-day-drink-refreshment-210197/

※ 위 표에 기재되지 못한 저작물에 대해 남서울대학교 교수학습지원센터로 연락을 주시면 확인 후 기재하도록 하겠습니다. 만약 저작물이 해당 교육자료를 통하여 공개되지 않기를 바라는 경우, 연락 주시면 해당 파트를 삭제 또는 블라인드 처리하겠습니다.
※