

강의 계획서

저자(교수자)	학과	제작연도	강좌유형	학점
이충석	경영학부	2020	온라인 강의	3
교과목명	한글	프로그래밍응용: 객체지향		
	영문	Applied Programming: Object-Oriented		
교과개요 및 학습목표	한글	비즈니스 응용프로그램 개발의 기본 도구인 객체지향언어의 기초 개념과 구조를 학습하고, 실습을 통해 이를 실제 객체지향 프로그래밍을 활용할 수 있는 능력을 배양하고자 한다.		
	영문	This course presents the basic concepts and the structure of object-oriented programming language. Students will understand the programmatic thinking and apply it's ability through practices and samll project.		
키워드	한글	객체지향 프로그래밍, 프로그래밍 언어		
	영문	Object-Oriented Programming, Programming Language		
교재 및 참고문헌	Java가 보이는 그림책, ANK Co., Ltd., 성안당. 2018			

주차	강의 주제	강의 내용	비고
1	클래스 기초	객체지향 개요	
2	클래스 기초	객체 생성과 필드	
3	클래스 기초	메소드 정의와 호출	
4	클래스 기초	오버로딩과 생성자	
5	클래스 상속	상속의 개요	
6	클래스 상속	접근제한자	
7	클래스 상속	설정자와 접근자	
8	클래스 상속	수식자	
9	클래스 응용	추상클래스	
10	클래스 응용	인터페이스	
11	클래스 응용	다형성	
12	클래스 응용	instanceof와 JDK Documentation	
13	예외와 예외처리	예외와 예외처리	
14			