

2020학년 동영상 강의계획서

수업 목표	Media Matters 책을 기반으로 한 트랜스미디어 접근법 영어교육에 대해서 알아보도록 한다. 특히 각과별로 본문 해석은 물론 다양한 배경설명을 통해 영어를 습득하는데 있어서 풍부한 배경 지식을 통해 언어교육을 실시하도록 한다.
강의 내용	
1주차	The comic Book Heros / 책 전반적인 설명, 마블과 디씨의 차이, 문화 및 내용의 중요성
2주차	The Comic Book Heros/ The Popularity of K-pop/ 코믹북 본문 해석 및 설명, 우리나라 아이들의 역사 및 변천사
3주차	The Popularity of K-pop/ 본문 해석 및 간단한 배경 설명
4주차	Let Video Games Begin/ 비디오게임이 교육에 가지는 영향력, 어쌔신 크리드의 기여
5주차	Let Video Games Begin/ The Return to the 80s/ 비디오 게임 본문 설명, 미국의 80년대 문화의 중요성, 미디어에 대한 영향력, 우리가 왜 80년대를 알아야 하는가?
6주차	The Return to the 80s/ 80년대 관련 본문 해석 및 설명
7주차	Vampires vs Werewolves/ 뱀파이어와 늑대인간의 특징 및 차이점, 미국문화에서 환타지요소의 중요성, 본문 해석 및 설명
8주차	The World of Harry Potter/ 해리포터 세계관에 대한 설명, 본문 해석 및 배경설명
9주차	The Revival of Disney/ 디즈니의 역사 그리고 방향타. 본문해석 및 설명
10주차	Surviving a Zombie Apocalypse/ 좀비 영화의 역사 및 좀비 종류의 차이점. 살아남기위한 용어 배우기, 본문 해석 및 설명
11주차	The Lord of the Rings/ 반지의 제왕의 간단한 역사와 다양한 미디어에 영향력. 본문 해설
12주차	Geek Culture/ Geek과 Nerd의 성격 차이점 이해하기. 현대 사회에서 이들의 중요성 파악하기. 본문 해석 및 설명
13주차	Little League Big Dreams/ 미국야구 문화, 야구용어 및 야구 관용어구 배우기. 본문해석
14주차	The Iconic 80's/ 80년대의 미디어 영향 및 티비 프로그램에서 나타나는 미국의 사상. 본문 해설.
15주차	