

## 신한OCW 강의공개 사업 개요

교과목명	UX/UI 설계	개설학과	컴퓨터공학전공	
담당교수	이광규	개설학기	2019년 2학기	
학점/시간	3/4	담당교수 연 락 처	내선	H/P
교 과 목 개 요	<ul style="list-style-type: none"> <li>UX/UI 디자인 이론과 실무를 익혀 앱개발 및 응용프로그램의 디자인 설계를 능숙하게 가능함에 목적을 둔다.</li> </ul>			
학습대상	<ul style="list-style-type: none"> <li>컴퓨터전공 학생(2학년)</li> </ul>			
교 재	<ul style="list-style-type: none"> <li>UI/UX 디자인 이론과 실습, 한빛미디어, 이영주(저)</li> </ul>			
참고문헌	<ul style="list-style-type: none"> <li>모바일 UI/UX 디자인 실무, 한빛미디어, 이영주(저)</li> </ul>			
주 차	<b>강의개요</b>			<b>비고</b>
1주차	○ UX/UI 디자인의 개요			
2주차	○ 디자인 러서치			
3주차	○ 디자인 콘셉트 수립			
4주차	○ 모바일 UX/UI의 개요			
5주차	○ 모바일 UX/UI 디자인 프로세스			
6주차	○ 모바일 해상도의 이해			
7주차	○ 기기별 UX/UI 제작 가이드			
8주차	○ <b>중간고사</b>			중간고사
9주차	○ 스타일 선택 가이드			
10주차	○ 모바일 UX/UI 디자인 용어 및 패턴			
11주차	○ 아이콘 세트 제작			
12주차	○ 배경 화면 제작			
13주차	○ 날씨 앱 제작			
14주차	○ 프로필 페이지 제작			
15주차	○ <b>기말고사</b>			기말고사