

강의계획서

1. Introduction to Education

과목명(국문)/영문명
기초 JAVA 언어 / Introduction to Java Programming Language
대상학년
2 ~ 4학년
강의소개
<p>본 강의는 자바 언어에 대한 기본 문법을 학습하고, 객체지향 프로그래밍 개념을 이해하도록 설계되었다. 프로그래밍 언어 과목이기도 하지만 코딩의 기본 논리를 학습하는 것이 중요한 과목이기도 하다. 따라서 자바 언어가 갖고 있는 다양한 특징을 익힘과 동시에 실제 객체지향 개념에 맞게 코딩하는 능력을 키울 수 있도록 실전 코드 위주로 강의를 진행한다.</p> <p>이 수업을 수강한 후에는 객체지향 기반의 코딩 능력 및 논리적인 사고를 코딩에 적용할 수 있도록 하는 것을 목표로 한다.</p>
과목 카테고리
Engineering

2. About Professor

교수소개
<ul style="list-style-type: none"> 교수명: 이 지 선
Etc

3. Syllabus

Lesson	Topic	교안형태		
		동영상	음성	문서
ch1	자바 개발 환경 및 기본 프로그램 구조 익히기	○		
ch2	자바 자료형 및 자바 연산자	○		
ch3	자바 제어문과 반복문	○		
ch4	자바 배열과 메소드	○		
ch5	자바 클래스 시작하기 / 객체 개념 이해하기	○		
ch6	상속 개념과 객체 지향 개념 이해하기	○		
ch7	다형성 개념과 추상 클래스 및 인터페이스 구현하기	○		
ch8	자바 기본 패키지 학습하기	○		
ch9	자바 예외와 예외 처리하기	○		
ch10 - 1	제네릭스와 컬렉션 프레임워크 이용한 코딩하기	○		
ch10 - 2	프레임워크 이용한 다양한 자료구조 학습하기	○		
ch11	자바 입출력 패키지 익히기	○		
ch12	람다 프로그래밍과 메소드 레퍼런스	○		
ch13	코딩 실기 준비 및 다양한 문제 다루기	○		

4. Etc