

강의계획서

과목명	프로그래밍입문					
담당교수	김수환	이수구분	전공	학점/시 수	3/3	
유형	교과 유형	이론	이론과 실습		실습, 실기	
					○	
	수업 유형	캡스톤디자인	교양-전공상호인 정수업	융복합 수업	외국어 전용	기타
						○
강좌의 개요	<p>본 강좌는 컴퓨터 관련 학문을 전공하는 학생들에게 컴퓨터 프로그래밍의 기본 원리를 이해시키고 C 프로그래밍 언어의 기초 문법과 프로그램 작성 능력을 익히도록 하는데 목적이 있다.</p>					
강좌의 목표	<p>본 강좌는 학생들이 다음의 내용을 이해하고 익히는데 목표를 둔다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 프로그래밍의 기본 원리 2. 알고리즘의 이해 3. C 언어 문법과 프로그램 작성법 4. C 프로그램을 이용한 문제 해결법 					
강좌 운영방법	<p>본 강좌는 프로그래밍 개념과 C 언어를 사용한 프로그램 작성법에 관한 강의, 실습, 토의를 병행한다.</p> <p>본 강의는 플립러닝수업으로 주별 1시간은 동영상 강의, 2시간은 강의실 강의를 진행한다.</p> <p>동영상 강의에서는 C 언어의 기본적인 문법과 프로그래밍 개념을 학습하고, 강의실(실습실) 강의에서는 실습 과제를 자율적으로 해결하는 자기학습 중심으로 학습을 진행한다.</p>					
전년도 강좌 개선사항	강의노트 내용 보강 및 강의 및 실습 방법 개선					
학습준비 사항	본 강좌는 플립러닝 수업이므로 수강생은 동영상 강의를 필히 수강하고 강의실 수업에 임해야 한다.					
수강학생 유의사항 및 참고사항	이 강좌의 원활한 학습을 위해 스터디 활동, 튜터링 참여 등을 권장한다.					