

주차	강좌명	학습 목표
1	01 강. 애자일의 정의와 철학 (1)	막연히 생각할 수 있는 애자일 트렌드의 현상과 철학을 소개하고, 수업에서 다른 애자일을 정의한다.
	02 강. 애자일의 정의와 철학 (2)	
	03 강. 깃알못을 위한 떡밥	
2	04 강. 깃의 역사	깃은 리눅스 토발즈가 만든 것으로, 리눅스의 창시자가 깃을 만들게된 역사를 소개하고, 기술적 구조를 살펴본다.
	05 강. 깃의 구조 1	
	06 강. 깃의 구조 2	
3	07 강. 깃의 구조 3 - 총정리	깃의 자료구조 등 이해하기 어려운 개념을 리뷰하고, 오픈소스로 깃을 설치하고, 친해지기 위해 다양한 명령어를 실습한다.
	08 강. 깃의 설치	
	09 강. 깃과 친해지기 I	
4	10 강. 깃과 친해지기 II	깃의 기본 개념인 스테이징, 커밋, 푸시, 펠치와 풀을 충분히 실습할 수 있도록 하여 깃의 장점을 이해한다.
	11 강. Training Set A	
	12 강. Training Set B	
5	13 강. 드디어 브랜치	깃의 가장 큰 특징인 브랜치를 실습하고, 깃의 다양한 커맨드를 실습하여, 커밋 히스토리를 관리해야 하는 것에 공감대를 형성한다.
	14 강. Training Set C	
	15 강. 깃 어디까지 해봤니?	
6	16 강. 다시 한 번 리뷰해드립니다.	깃 커맨드의 상황 별 용법을 정리하고, 커밋 히스토리 관리의 가장 강력한 도구인 리베이스를 소개한다.
	17 강. 브랜치 한 번 더 정리해드릴게요.	
	18 강. 드디어 리베이스	
7	중간시험	
8	19 강. 리베이스 실습	혼동하기 쉬운 리베이스의 사용법을 상황 별로 정리하고, 고급 깃커맨드를 소개하여 강력한 개발도구로 활용한다.
	20 강. 리베이스의 다양한 옵션들	
	21 강. 고급 깃 커맨드	
9	22 강. Gerrit 소개	코드리뷰의 개념을 소개하고, gerrit 시스템에 싱글 사인 온 설정을 통해 간편히 리뷰푸시를 할 수 있도록 설정한다.
	23 강. Gerrit 에 인증 맺기	
	24 강. Gerrit 의 필수개념	

10	25 강. Gerrit Review Push	코드리뷰를 요청하는 방법을 실습하고, 재작업 요청을 어떻게 처리하는 지 상황 별로 실습한다.
	26 강. Rework (1)	
	27 강. Rework (2)	
11	28 강. Abandon	커밋이 폐기되는 상황을 이해하고, 리뷰 푸시를 올릴 때 팀개발 상황에서 컨플릭트를 어떤 전략으로 해결하는 지 알아본다.
	29 강. Team Conflict Resolve (1)	
	30 강. Team Conflict Resolve (2)	
12	31 강. WrapUp(1)	깃의 기본부터, 코드리뷰 시스템에서의 다양한 상황에 그에 따른 용법을 실습위주로 정리한다.
	32 강. WrapUp(2)	
	33 강. WrapUp(3)	
13	34 강 git & gerrit 총정리 1 of 3	전체 교육내용을 텍스트 기반으로 정리한다. 역사와 철학, 그에 따른 기술적 요구사항과 구현 사항을 이해할 수 있도록 한다.
	35 강 git & gerrit 총정리 2 of 3	
	36 강 git & gerrit 총정리 3 of 3	
14	기말고사	