KU Learning Channel 프로그램 과정개요서

주제	가성	상현실과 증	강현실의	이해	차시		1		
대상					사이트	http://tls.kku.ac.kr			
일시						다드림포인트 또는 상품			
핵심역량	인성역량	의사소통역량	종합적 사고력	지식탐구역량	창의역량	정보활용역량	글로컬 역량	리더십 역량	
액ద덕당 				0	50	50			
강사	성명	신범창			소속	플랜비디자인			

2. 특강 개요						
개요	가상현실과 증강현실의 이해					
목표	가상현실과 증강현실에 대한 기본사항을 이해한다.					
특강 내용	가상현실과 증강현실의 적용배경 가상현실과 증강현실의 기본 구조					
추천 도서	<u>가상현실</u> (미래는 바로 우리 눈앞에 있다) <u>편석준, 김선민, 우장훈</u> 외 1명 저 <u>미래의창</u> 2017.02.15.					
특강 맛보기						
<u> </u>	110 110 110					



KU Learning Channel 프로그램 과정개요서

주제	가상히	현실과 증강	현실의 활	용사례	차시	2		
대상					사이트	http://tls.kku.ac.kr		
일시					보상	다드림포인트 또는 상품		
颜시여라	인성역량	의사소통역량	종합적 사고력	지식탐구역량	창의역량	정보활용역량	글로컬 역량	리더십 역량
핵심역량					50	50		
강사	성명	신범창			소속	플랜비디자인		

2. 특강 개요

개요	가상현실과 증강현실의 활용사례					
목표	가상현실의 증강현실의 경영활용 사례를 이해한다.					
특강 내용	• 산업별 활용 사례					
추천 도서	<u>가상현실을 말하다</u> <u>이민화(기업인), 이상옥(작가) 저 클라우드북스</u> 2016.06.01					





특강 맛보기







KU Learning Channel 프로그램 과정개요서

주제	가상현실과 증강현실의 전망				차시		3		
대상					사이트	http://tls.kku.ac.kr			
일시					보상	다드림포인트 또는 상품			
핵심역량	인성역량	의사소통역량	종합적 사고력	지식탐구역량	창의역량	정보활용역량	글로컬 역량	리더십 역량	
백심덕당				0	50	50			
강사	성명	신범창			소속		플랜비디자인		

2. 특강 개요

개요	가상현실과 증강현실의 전망						
목표	고객경험의 적용과 변화 방향 전망한다.						
특강 내용	고객만족을 넘어 고객경험으로 변화 가상현실과 증강현실의 적용과 전망						
추천 도서	<u>가상현실</u> 세상이 온다 (한스무크 vol.01) <u>서기만, 김정현</u> 외 4명 저 <u>한스미디어</u> 2016.04.08						
	내가 입고 싶었던 그 옷,						

내가 입고 싶었던 그 옷, 가상으로 어디 한 번 입어볼까?

롯데백화점은 명동 본점에 에프엑스미러를 활용한 가상 피팅존을 상설 운영하고 있다.



특강 맛보기



유통업계, VR시장 '눈독'

가전, 화장품, 의류, 신발 유통분야에서 VR 마케팅이 확산되고 있다.

