[이러닝 콘텐츠 개발 계획서]

1. 교과목 개요

가. 교과목명 (학기, 주차 포함)

- 기초설계 (2017-1학기/14주차/19차시)

나. 담당교수 : 황 완 식

다. 교과목 학습목표

1) 공학과 창의성을 바로 이해한다.
2) 공학설계에 필요한 도구를 활용할 수 있다.
3) 팀 과제를 성공적으로 수행할 수 있다.

2. 교재명

- 창의적공학설계(김은경 지음, 한빛미디어)

3. 주차별 수업 운영 계획

주 차	강의주제 및 내용	수업방법	활용매체
1	창의성에 대한 이해	강의식	PPT
2	브레인 스토밍, 창의적 공학설계	강의식	PPT
3	팀워크와 팀 운영방법	강의식	PPT
4	마인드맵 제대로 활용하기	강의식	PPT
5	문제인식하기	강의식	PPT
6	시스템사고를 통해 문제인식하기	강의식	PPT
7	진짜문제 정의하기(기능분석, 모순분석)	강의식	PPT
	중간고사		
8	스캠퍼를 활용한 아이디어 도출	강의식	PPT
9	발명원리를 활용한 아이디어 도출	강의식	PPT
10	분리원리를 활용한 아이디어 도출	강의식	PPT
11	AIST를 활용한 아이디어 도출	강의식	PPT
12	공학변수	강의식	PPT
13	아이디어 평가하기	강의식	PPT
14	개방형, 지역사회연계, 적정기술 과제	강의식	PPT
	기말고사		