09-04-27 16:27 전화번호(송신):

수신: 학술연수 정보센터 "김성환 연구원 前"

발신: 공주대학교 고연화

강의 계획서

2009년 1학기					
과목번호	교과목명	수강대상	학점(시수)	이수구분	담당교수
0001377	레크레이션지도		3(3/0)	교양선택	고연화
3.실험실습 중심 수업					

1.교과목표 (한글 300자 이내)

'레크리에이션지도' 강의를 통해 심화된 레크리에이션자격증을 취득할 수 있다. 이를 위해 구체적 목표는 다음과 같다. * 다양한 레크리에이션 활
동 할 수 있다.
* 레크리에이션 프로그램을 개발 진행할 수 있다. * 여가와 레크리에이션의 의미를 쉽게 설명할 수 있다.
* 여가와 삶에 대한 자신의 태도 변화를 생활 할 수 있다. 다음 프로그램 통한 강의 진행 : 결석시 이유, 강의 전과 후의 신행계획 파악, 자료 제
-동영상 강의, 강의 자료 모두, 그룹별 영단, 취기 생년 등 제공됩니다.

2.강의계획

수	강의내용	강의방법	중등교과 관련내용	보조 자료
1	오리엔테이션 : 강의선계, 강의평가, 준비사항 오션송 자료보기			
2	오션줄을 만들어 보는 원리를 이해하기 실에줌, 모신줌 , 그림넣	팀프로젝트		
3	레크리에이션 이론: 의의, 개념, 가치, 효과, 발표역의 공간적 활용을 익힌다.	팀프로젝트		
4	레크리에이션 지도, 오션줌(개인활동의 안내받기) 1인별로 모션줌을 만들어 발표하여 보넥을 키운다			
5	프로그래밍오션줌: 예제 살펴보기 오션줌의 발표 및 응용력을 키운다	자료제시		
6	프로그래밍의 이론 : 예제를 통해 익히고 작성의 모든 사항들을 이해한다.			
7	스포츠활동, 게임활동, 오션줌 만들기, 오션줌만들기			
8	레크리에이션 게임 진행하기-각자의 게임 발표 준비하기 1) 게임계획서(구성요소)를 통해 게임 구성을 익힌다.			
9	신체적 활동, 오션줌, 게임진행 체험학.			
10	댄스스포츠, 폭댄스, 레크댄스, 오션줌	야외		
11	귀상 : 원곡, 원형, 그림 등 예술적 감근 활동 그룹으로 활동하며 서로의 느낌점을 공유한다. 여기활동의 목표			
12	퍼즐게임,퍼즐게임 진행하여 집중력과 리더쉽 능력을 키워나간다			
13	개인지도(침적, 동적, 지적), 오션줌 캠프활동, 야외활동 이론적 내용 배운다	야외		
14	스피치 발표하기:행사이벤트 주제별로 정리것을 각자 발표하기	야외		
15	응용리 : 응급파티 속은 흥게임하기			

3.평가방법

교과목별 100점 만점으로 시험성적, 과제물, 실험실습보고서 및
출결사항등을 종합하여 평가함 (학사운영 규정 제23조 및 제24조)

4.과제

제목	분량	제출일
	A4*1	5주차
퍼즐게임	A4*1	8주차 진행
게임진행		

5.교재

서적명	저자	출판사	출판년도	비고
고연화의 레크리에이션지도자 입문	고연화	공주대출판사		

6.참고문헌

서적명	저자	출판사	출판년도	비고
레크리에이션지도	한국여가레크리에이션협회	한국여가레크리에이션협회		