

# 강 의 계 획 서

교과목 정 보	교과목명	공간디자인1 <input type="checkbox"/> 2학점 <input checked="" type="checkbox"/> 3학점		수업년도(학기)	2017년(2학기)	
	소 속	ERICA 디자인대학 서피스-인테리어디자인학과		성 명	이 민 수	
	강의요일	화요일		강의시간	14:00-17:00	
	강의장소	디자인교육관 강의실(205-2호)				
교과목 개 요	<p>공간디자인 및 인테리어디자인설계의 기초와 그 의미를 배우며, 이를 위한 건축 제도, 모형 제작, 3d 시뮬레이션 등을 전반적으로 습득한다.</p> <p>프로그램과 시나리오기반한 컨셉과 형태스터디 기초한 설계방법 및 그것을 바탕으로 실내디자인의 기초를 확립하여, 형태의 기본 원리를 디자인에 적용시키는 훈련을 그 목적으로 한다. 그 밖에 실내디자인 도면 작성에현을 지도한다. 이 과정에서는 평면도, 입면도, 단면도, 상세도 등 공간내부 디자인의 2차원적/3차원적 표현능력을 갖추도록한다. 공간디자인에 필요한 기본요소들을 이해하고, 설계의 창의적 본질과 필요성을 각 과정의 연습을 통하여 스스로 체험하고 습득하게 한다.</p>					
수업목표	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) 공간디자인에 있어서 도면과 도식의 그 필요성을 인식한다.</li> <li>2) 평면도, 입면도, 상세도, 투시도, 모형 등 실내건축 표현 tool들의 본질을 이해한다.</li> <li>3) 워크샵을 통한 그래픽 및 3d 시뮬레이션 기술 보완</li> <li>4) 12*12*12 구축 및 해체를 통해 다양한 공간과 형태를 다뤄본다</li> <li>5) 프로그램과 시나리오에 의한 공간 조닝 및 동선 연습</li> </ol>					
교 재	교재명	저자		출판사		
평가방법	중간(%)	기말(%)	출석(%)	과제(%)	수업참여도(%)	기타(%)
	0	40	20	40	0	0
주 강 계 별 의 획	주차	Contents			Exam & 과제	
	Week 1	오리엔테이션				
	Week 2	공간과 평면, 공간과 입면				
	Week 3	채워진 공간(SOLID)과 비워진 공간(VOID)				
	Week 4	공간 프로그램과 시나리오				
	Week 5	공간 프로그램과 조닝에 따른 공간 재구성				
	Week 6	3D 시뮬레이션 워크샵 -1				
	Week 7	3D 시뮬레이션 워크샵 -2				
	Week 8	12*12*12 주택 해체하기 - 1단계				
	Week 9	12*12*12 주택 해체하기 - 2단계				
	Week 10	12*12*12 주택 해체하기 - 3단계				
	Week 11	현장 실습 워크샵				
	Week 12	프로덕션 1단계 - 3d모델링				
	Week 13	프로덕션 2단계 - 도식화 시각화				
	Week 14	프로덕션 2단계 - 렌더링				
	Week 15	프로덕션 4단계 - 판넬 레이아웃				