

강 의 계 획 서(Syllabus)

[1] 기본 정보(Basic Information)

■ 강의 정보(Course Information)

교과목명 (Course Title)	컴퓨팅 사고와 문제해결	강의유형 (Course Type)	
------------------------	--------------	-----------------------	--

[2] 학습 목표/성과(Learning Objectives/Outcomes)

■ 과목 설명(Course Description)

컴퓨팅 사고가 무엇인지 이해하고, 정형화되지 않은 문제들을 해결하는 방법을 체계적으로 분석하여 해결하는 방법을 학습한다

■ 학습 목표(Learning Objectives)

- 컴퓨팅 사고가 무엇인지 이해한다
- 문제해결의 프로세스와 노하우를 학습하고 활용한다
- 의사결정의 함정과 노하우를 이해하고 활용한다

■ 학습 성과(Learning Outcomes)

[3] 강의 진행 정보(Course Methods)

■ 강의 진행 방식(Teaching and Learning Methods)

강의 진행 방식	추가 설명
강의	기본 개념에 대한 이해
간단 실습	필요시 개인별로 주어진 자료를 가지고 해결안을 만들어본다

■ 수업 자료(Textbooks, Reading, and other Materials)

수업 자료	제목	저자	출판일/게재일	출판사/학회지

[4] 수업 일정(Course Schedule)

차시	강사명	수업주제 및 내용	제출 과제	추가 설명
1	박찬균	컴퓨팅 사고		

2	박찬균	문제해결의 어려움		
3	박찬균	문제 파악의 명확화		
4	박찬균	논리적 사고의 습득		
5	박찬균	원인 분석		
6	박찬균	가설지향적 사고		
7	박찬균	창의적인 해결방안		
8	박찬균	리서치 방법		
9	박찬균	의사결정의 함정		
10	박찬균	의사결정의 노하우		

[5] 수강생 학습 안내 사항

--