

# 강의계획서

## 1. 과목 기본 정보(Basic Course Information)

교과목명	C프로그래밍 실습			
담당교수 성명	담당교수 Email	담당교수 전화	Office 위치	Office Hour
김광				

## 2. 학습목표 및 개요(Course Objectives)

### ● 학습목표(Course Objective)

번호	학습목표
1	컴퓨터공학 전공의 기초과정으로서 기본적인 소프트웨어 능력을 갖춘다.
2	C프로그래밍 언어의 기본적인 문법을 활용하여 응용프로그램을 작성할 수 있다.
3	소프트웨어 개발능력의 기초 과정을 실습을 통해 이해한다.

### ● 강의개요(Course Description)

본 교과목에서는 응용문제의 실습을 통하여 전반적인 프로그래밍 능력을 향상시킨다. 우선 C언어의 제어문과 관련한 기본적인 문법에 대한 활용문제를 다루며, 이어서 배열, 함수, 구조체, 포인터 등을 활용하는 응용프로그램을 개발하게 된다. 이 교과목은 학생들에게 향후 좀더 복잡한 소프트웨어의 개발능력을 갖추기 위한 기초과정이 될 것이다.

## 3. 강의 계획(Schedule)

주차	날짜	강의주제	세부내용
1		C언어 시작	1. 프로그램 코드 구조 2. 변수 3. 표준입출력
2		단순조건문	if 조건문
3		복합조건문	1. 복합 if 조건문 2. Switch 문
4		반복문	1. While 문 2. For 문
5		배열	배열
6		응용문제해결1	문제해결
7		함수사용	1. 수학 함수 2. 문자열 함수 3. 랜덤 함수
8		코딩테스트문제풀이	문제풀이
9		함수만들기1	함수만들기
10		함수만들기2	함수만들기
11		재귀함수	재귀함수
12		구조체와 파일	1. 구조체 만들기 2. 파일 다루기
13		포인터	포인터 다루기
14		구조체배열포인터	구조체배열포인터
15		응용문제해결2	문제해결