

객체 지향 프로그래밍 강의계획서

담당 교수: 이 충 기(명지대학교 컴퓨터공학과)

교재: 문제 해결을 위한 자바 프로그래밍, 이 충기, 생능출판사, 2017

교과 개요: 자바 언어의 기본 개념과 프로그래밍 구조를 실제로 사용되는 자바 응용과 애플릿을 작성하는 데 적용하는 것을 배울 것이다.

교육 목표: 주어진 문제를 해결하는 컴퓨터 프로그램을 자바 언어로 작성할 수 있을 것이다

강의 일정표

주	교재	강의 내용
1	1	자바 소개
2	2	자바의 기본 요소
3	3	클래스와 객체의 이용
4	4	조건문
5	5	반복문
6	6	메소드
7	7	클래스 작성
8	8	객체와 참조
9	9	배열
10	10	상속
11	11	다형성
12	13	그래픽스와 애플릿
13	12	예외 처리
14	14	그래픽 사용자 인터페이스
15	14	GUI 프로그래밍 사건 처리