
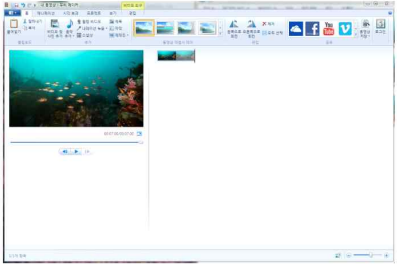


## KU Learning Channel 프로그램 과정개요서

주제	동영상 제작 기초				차시	3		
대상	글로벌캠퍼스 재학생				사이트	http://tls.kku.ac.kr		
일시	2016년 9월 1일 ~ 2017년 2월 29일 [상시개방]				보상	다드림포인트		
핵심역량	인성역량	의사소통역량	종합적 사고력	지식탐구역량	창의역량	정보활용역량	글로벌 역량	리더십 역량
					30%	70%		
강사	성명	박준희			소속	(주)큐에이블		

### 2. 특강 개요

개요	<ul style="list-style-type: none"> <li>가장 간단한 프로그램으로 동영상을 편집 영상제작을 직접 작업해 볼 수 있다.</li> </ul>	
목표	<ul style="list-style-type: none"> <li>동영상 제작 하기</li> </ul>	
특강 내용	<ul style="list-style-type: none"> <li>영상에 필요한 기초 장비 지식과 사용법을 알아본다.</li> <li>누구나 쉽게 구할 수 있는 무료 프로그램들을 이용하여 영상의 사이즈, 용량을 관리 하는 법을 통해 소용량으로 관리 대용량으로 관리 하는 방법을 알아본다.</li> <li>간단한 무료 프로그램을 이용하여 자막을 넣어 본다.</li> <li>동영상에 배경음악을 넣어본다.</li> <li>동영상을 나누고 붙이는 작업을 해본다.</li> <li>영상에 효과를 넣어 조금 더 색다른 영상 작업을 해본다.</li> </ul>	
추천 도서 프로그램	<ul style="list-style-type: none"> <li>무비메이커</li> <li>다음팟 인코더</li> </ul>	
특강 맛보기		
	<p><b>동영상 제작 기초</b></p> <p>1)코덱의 이해 동영상 파일들의 확장 자가 <b>***.Avi, ***.mp4, ***.mov, ***.wmv, ***.mpeg</b> 등 아주 다양하다. 어떤 코덱으로 인코딩을 했냐에 따라서 확장자가 정해진다. 1) avi는 <b>dv, hdv, dvix, xvid</b> (window용) 2) mp4는 <b>h.264</b> 3) <b>wmv</b>는 window media video (window용) 4) <b>mov</b>는 Quick Time (mac용) 5) mpeg는 mpeg-2 해당하는 코덱을 사용해서 인코딩을 하면 저런 확장자가 나타나고 동영상 파일로 인식하게 된다.</p>	<p><b>동영상 제작 기초</b></p> <p>2)프레임 -동영상은 정지된 사진을 연속해서 보여주어 하나의 연결된 움직임은 영상 프레임, 보여주는 것을 말한다. 이때 초당 <b>문장의</b> 이미지를 보여주느냐에 따라 부드럽게 보이기도 하고 끊어 지게 보이기도 한다. -보통은 초당 15fps(프레임)~ 60fps를 사용한다. 무성영회의 경우 15fps를 사용했고 현재는 보통 30fps를 사용한다. -동영상 편집에서는 이 정지된 이미지 <b>현장을</b> 프레임이라고 하고 초당 <b>문장의</b> 프레임을 보여주는 지를 프레임수라고 부르며 단위는 fps(frame per seconds)로 표시 하고 있다. -극장에서 보는 영회의 경우 24fps를 사용하며 PC에서 사용하는 동영상은 15fps~30fps 를 많이 사용된다. TV방송의 경우에는 29.97fps 사용된다. -프레임 수가 늘어나면 자연스럽게 영상을 보며호수 있지만 용량이 늘어나 편집을 하거나 좋지 않은 컴퓨터로 동영상을 볼 경우 끊어지는 현상이 일어나기도 한다. 적당한 사이즈를 찾아서 촬영하는 것도 중요하다.</p>