

## 2016학년도 2학기 강의정보

2016학년도 2학기 강의정보							
<b>교과목명</b>	컴퓨터프로그래밍2		<b>교강사명</b>		김원준		
<b>학점</b>	3		<b>수강대상 학년</b>		1학년		
<b>교재명</b>	C++ Programming	<b>구 분</b>	주교재	<b>저 자</b>	황기태	<b>출 판 사</b>	생능출판사
<b>강의목표</b>	<p>사물과 사건을 다양한 각도에서 바라보며 새로운 아이디어와 방법을 도출하고 활용할 수 있다.</p> <p>다양한 정보와 지식을 이해하고 문제를 규명하며 분석·추론하여 이를 바탕으로 문제 해결에 적용할 수 있다.</p>						
<b>교과목 해설</b>	<p>This is the introductory computer programming course intended primarily for students with a major in computer science or computer engineering. It uses the C language, and prepares the student for more advanced work in computer science or engineering courses.</p>						
<b>강의진행 방법</b>	<p>In this class, we learn about the C++ programming, which is one of the most widely employed programming tools in the academic as well as industry fields. We also study about making the graphic user interface (GUI) based on C++ programming. This course is a deep dive into details of the C++ language with a focus on "being familiar with object oriented programming (OOP)".</p>						