

# 강 의 계 획 서

교과목명	고급C프로그래밍	주야	주간	교과코드	20060581	이수구분	전공선택
학점	3	주당시수	이론(2) / 실기(2)			학점구성	이론(2) 실습(2) 설계(0)
개설학년	1	개설학기	2학기			강의시간	수6,7,8,9
담당교수	이충호	상담일시	화요일 10시~12시	연구실	N5동 전 화:		
					508호 e-mail		
담당조교	조가	상담일시	화요일 10시~12시	사무실	N5동 전 화:		
					505호 e-mail :		
인증구분	인증( ) 비인증(O)	교과구분	전공_일반			선수권장 과목	C프로그래밍

교과목의 교육목적	1. C프로그래밍 언어의 기본 문법 이해 2. 프로그래밍 개발 도구 활용 능력 배양 3. 주어진 문제에 대한 이해 및 프로그램 논리 개발 능력 배양 4.
교과목의 개 요	이 과목에서는 C프로그래밍의 보다 복잡한 지식에 대하여 배운다. 예를 들면 함수, 배열, 포인터, 동적메모리할당, 구조체, 파일처리 등에 대하여 학습한다. 나아가서, 이 과목에서는 주어진 문제를 해결하기 위하여 문제 자체를 분석하고 이것을 프로그램으로 구현하는 방법을 배운다. 간단한 문제 해결을 연습하기 위한 10번의 수시평가가 주어지고 정기평가는 중간고사와 기말고사가 있다.

	구분	교재명	저자	출판사	출판년도
교재	주교재	C로 배우는 프로그래밍 기초 2판	강환수, 강환일	인피니티박스	2008
	참고 서적				
비고					

강의진행 방 식	강의(○) 토의( ) 과제평가( ) 현장학습( ) Computer사용(○) Beam Project사용(○) OHP사용( ) VTR사용( ) 기타( ) ※ 해당란에 모두 표시
-------------	--

강의평가 방 식	정기평가(80%) 수시평가(10%) 과제평가(0%) 보고서(0%) 퀴즈(0%) 시험(0%) 프로젝트(0%) 발표(0%) 출석평가(10%) 기타(0%) ※ 합은 100%
-------------	---

## 주별 강의진행계획

주	강의내용	비고
1	선이수과목에 대한 지식 평가 측정 선 이수과목에서 알고 있어야 할 기본적 지식 복습	
2	프로그래밍 툴 사용법 복습 제3장 변수와 자료형, 제4장 전처리와 입출력 제 5 장 연산자	Test
3	제 6 장 제어문, 제 7장 함수	Test
4	제 8 장 배열 - 1차원, 2차원, 다차원 배열	Test
5	제 8 장 배열 - 배열을 함수의 인자로 사용하는 방법	Test
6	제 9 장 변수범위와 기억부류 - 배열을 함수의 인자로 사용하는 방법	Test
7	중간고사	
8	제10장 포인터	Test
9	제11장 문자열	Test
10	제12장 유도자료형	Test
11	제13장 파일처리 (텍스트파일)	
12	제13장 파일처리 (바이너리파일)	Test
13	제14장 동적메모리 할당과 고급처리 (1차원)	
14	제14장 동적메모리 할당과 고급처리 (2차원)	Test
15	기말고사	