

# [이러닝 콘텐츠 제작 수업계획서]

## 1. 교과목 개요

가. 교과목명

- 프로그래밍기초

나. 담당교수 : 온승엽 교수

다. 교과목 학습목표

본과목의 목표는 프로그램 경험이 없는 학생들을 대상으로 주어진 문제를 해결하는데 적용되는 컴퓨테이션(Computation)의 역할에 대하여 강의하는 것이다. 파이썬(Python) 프로그래밍 언어를 사용하여 중소규모의 프로그램을 스스로 작성할 수 있도록 자신감을 길러 준다.

2. 교재명 : Python for Informatics: Exploring Information

Severance, Dr Charles Russell, Lee, Kwangchun 저

## 3. 주차별 수업 운영 계획

주 차	강의주제 및 내용
1	왜 프로그래밍을 배워야 하는가
2	변수, 표현식, 문장 (Variable, Expression, Statement)
3	조건부 실행 (Conditional Execution)
4	함수 (Funcions)
5	반복 (Loops and Iteration)
6	문자열 (Strings)
7	파일(Files)
8	중간고사
9	파이썬 리스트 (Python Lists)
10	파이썬 딕셔너리 (Python Dictionaries)
11	튜플 (Tuples)
12	정규표현식 (Regular Expressions)
13	실습 및 프로젝트 진행
14	실습 및 프로젝트 진행
15	실습 및 프로젝트 진행
16	기말고사