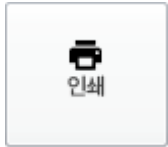


2015학년도 2학기 수업계획서



교과목	과목명	슈즈패션디자인	학수번호	264401	분반	01
	이수구분	응전	학점	3.0	시간	이론 : 2.00 / 실습 : 2.00
	인증구분		교재명	슈즈디자인개론, 2008		
주 수강대상	패션디자인산업학과 3, 4학년 학생 패대 2학년 및 타과학생은 수강전 상담 필수		강의요일/시간	화1234		
			강의실	생활과학대학(패션디자인실)		
담당교수	성명	김선아				
	소속	생활과학대학 패션디자인산업학과				
	연락처	전화		연구실		
		휴대폰		Email		
	면담가능요일/시간	목9				

교과목 기본정보

선수과목 또는 선수학습	없음		이수체계도의 선수과목							
교과목 성격	다양한 패션전문가 양성을 위해 슈즈패션디자인 기초와 실무수업을 병행하며 특히 슈마케팅과 슈피터교육을 실시한다.									
교과목 목표	1. 슈즈스타일과 디자인 기초를 학습한다. 2. 슈즈와 패션을 이해한다. 3. 슈피터 기초 교육을 실시한다. 4. 국내슈즈패션시장의 동향을 학습한다. 5. 최종 개인슈즈브랜드 런칭을 실시한다.									
활용기자재	유인물	LCD프로젝트	컴퓨터노트북	전자칠판	기타					
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>					
수업방법	강의식	토론식	세미나식	실험실습식	인터넷전용	인터넷병행	기타			
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
성적평가방법 (%)	중간(수시)/기말고사		출석 및 과제		기타평가도구(20%)					

	중간	기말	출석	과제	발표	토론	퀴즈	팀활동	태도	기타
	30	30	10	10	10	0	0	0	10	0
참고도서	<p>슈즈디자인개론(개정판), 김선아, 디자인뱅크, 2008. 더슈즈, 이보현, 스타일조선, 2010. 신발의 역사, 김명웅, 선진문화사, 2004. Ashelford, Jane(2000), The Art of Dress: Clothes and Society 1500-1914, London: National Trust. Party Shoes: The Twentieth Century of Fashion, Luciana Boccardi, Modena: Zani Editori, 1993. The Art of Shoes, Marie-Josophe Bossan, New York: Parkstone Press, 2004. Kim, Sun-Ah(1997). The Conservation Treatment, Scientific Analysis and Dating of a pair of Unidentified Period Shoes in the Author's Collection, Unpublished Thesis, F.I.T. at State University of New York. Liu, A and M. Rotmman(1986). Shoes Time. New York:Arbor House. McDowell, C.(1989). Shoes: Fashion & Fantasy. London: Thames and Shoes: A Celebration of Pumps, Sandals, Slippers & More, Linda O'Keefe Hudson, New York: Workman Publishing, 1996. 각종 패션잡지 및 트렌드북</p>									
유의사항										

교과목 학습성과

학습성과(PO)	학습성과 중요도	교과목 학습성과 내용
----------	----------	-------------

주별 세부내용

주차	학습주제	학습내용	강의방법	과제	학습자료
1	교과목 개요 실습실 안전교육 안내	1. 전체적인 교과목 개요 및 절차를 학습한다. 2. 수행과제를 이해한다. 3. 실습실 안전교육 안내 받는다	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재 _____ 유인물 _____ 기타 _____
2	슈즈패션디자인의 개념 슈즈패션디자인의 역사	1. 슈즈패션디자인의 개념을 학습한다. 2. 슈즈패션디자인의 프로세스를 학습한다. 3. 슈즈패션디자인의 역사를 학습한다. 4. 슈즈 스타일 분석 펌프스 & 로퍼 스타	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재 pp.12-53 유인물 _____ 기타 _____

주차	학습주제	학습내용	강의방법	과제	학습자료
		일을 학습한다.			
3	슈즈 스타일 분석 1 슈즈 드로잉 실습 1	슈즈 스타일 분석 1. 펌프스 패턴메이킹을 실습한다. 2. 슈즈 드로잉 실습한다.	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input checked="" type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____	준비물) HB 연필, 지우개, 15_20cm 자 가위, 풀	교재 pp.66-97 유인물 _____ 기타 _____
4	슈즈스타일 분석 2 슈즈 드로잉 실습 2	슈즈 스타일 분석 1. 펌프스 스크랩을 실습한다. 2. 스트랩 슈즈 스타일을 학습한다. 3. 오픈 슈즈 스타일을 학습한다. 4. 슈즈 드로잉 실습한다.	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input checked="" type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____	준비물) HB 연필, 지우개, 15_20cm 자 가위, 풀 과제) 펌프스 스크랩 계속	교재 pp.66-97 유인물 _____ 기타 _____
5	슈퍼터와 슈마케팅의 이해	1. 슈퍼터의 개념과 역할 및 전망에 대해 학습한다. 2. 슈마케팅의 개념과 특성에 대해 학습한다. 3. 펌프스, 오픈슈즈 스크랩 실습한다.	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____	준비물) 가위, 풀 과제) 오픈슈즈 스크랩 시작	교재 pp.155-167 유인물 _____ 기타 _____
6	슈퍼터 실무 1	1. 슈퍼터와 인체공학에 대해 학습한다. 2. 슈퍼터와 슈즈디자인을 이해한다. 3. 슈퍼팅 실습을 실시한다.	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input checked="" type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____	과제) 슈퍼터 이론 복습	교재 _____ 유인물 _____ 기타 _____
7	슈퍼터 실무 2	1. 슈퍼터와 리테일 실무에 대해 학습한다. 2. 슈퍼터가 알아야 할 슈패션 코디네이션을 학습한다.	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재 pp.155-167 유인물 _____ 기타 _____

주차	학습주제	학습내용	강의방법	과제	학습자료
8	중간고사	* 중간고사 : 슈즈드로잉 1점 실기시험	<input type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input checked="" type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재 _____ 유인물 _____ 기타 _____
9	슈피터이론 및 실습 평가	슈피터이론 및 실무 내용에 대한 평가를 실시한다.	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재 _____ 유인물 _____ 기타 _____
10	슈즈스타일 분석 3	슈즈 스타일 분석 1. 스트랩 슈즈 스타일에 대한 스크랩을 시료습한다. 2. 오픈 슈즈 스타일에 대한 스크랩을 실습한다. 3. 옥스포드 & 몽크 슈즈스타일을 학습하고 이를 스크랩한다. 4. 부츠 스타일에 대한 학습과 스크랩을 실습한다,	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input checked="" type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재 pp.66-97 유인물 _____ 기타 _____
11	슈즈리폼 실습	1. 리폼제작실습 -컨셉 설정 리폼준비물: 헌 구두 또는 운동화 1켤레 각종리폼재료(마카, 천, 실, 리본 등) * 리폼은 수업시간 내에 완성할 시간이 부족하므로 작품 컨셉 검사 후 각자 집에서 완성해야함 * 수업시간 이외 시간 약속 후 연구실 개별 미팅 가능	<input type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input checked="" type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____	슈즈 스타일 스크랩 제출	교재 _____ 유인물 _____ 기타 _____
12	슈즈 디자인 맵 실습 1	1. 슈즈 디자인 맵 제작에 따른	<input type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론		

주차	학습주제	학습내용	강의방법	과제	학습자료
		세미나 2. 슈즈 리 폼 검사 1 차 3. 슈즈 디 자인 실습	<input checked="" type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재 pp.100-127 _____ 유인물 _____ 기타 _____
13	슈즈 디자인 맵 실습 2	1. 슈즈디 자인 맵 제 작 실습 2. 슈즈 리 폼 검사 2 차 3. 슈즈 디 자인 실습	<input type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input checked="" type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재 _____ 유인물 _____ 기타 _____
14	슈즈 패턴 메이킹	슈즈패턴 메이킹 실 습	<input type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input checked="" type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____	슈즈리폼 작품 제출	교재 _____ 유인물 _____ 기타 _____
15	슈즈디자인 맵 실습 3	1. 슈즈디 자인맵을 위한 개인 브랜드 선 정한다. 2. 선정된 패션브랜 드에 맞추어 슈즈디자인 라인을 런 칭한다. 3. 슈즈디 자인 실습 한다.	<input type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재 _____ 유인물 _____ 기타 _____
16	최종 평가		<input type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____	슈즈최종 디자인맵 제출	교재 _____ 유인물 _____ 기타 _____