

강의 계획서

교과목명	C언어프로그래밍			
담당교수	조세형		e-mail	
교과목개요	<p>컴퓨터프로그래밍이란 사람이 원하는 일을 컴퓨터가 수행할 수 있도록 명령어를 작성하는 일을 말한다. 이 과목은 컴퓨터 프로그래밍의 기초를 배우는 과목으로서 "C언어"라는 컴퓨터 언어를 이용하여 프로그램 작성하는 방법을 배우고 실습 위주로 학습을 함으로써 문제해결 능력을 배양한다. 이 과목을 배우고 나면 간단한 게임 프로그램이나 사무용 프로그램 등을 작성할 수 있게 된다. 또한 C++ 객체지향 프로그래밍, Java 프로그래밍을 배울 수 있는 기초도 다진다.</p>			
선수과목	없음.			
주교재	서명	CFL로 시작하는 C프로그래밍		
	저자명	조세형	출판사명	휴먼사이언스
	ISBN	978-89-93712-60-5	출판년도	2015.2.
교과목 교육목표	C 프로그래밍 언어 요소 능력을 습득하여 기초적인 제어 요소 및 배열, 구조체 및 포인터를 활용할 수 있는 지식과 실제 이를 활용하여 문제 해결 능력을 배양한다.			

주 별 진 도 계 획

주차	주 제
제1주	과목 소개, 컴퓨터의 역사
제2주	컴퓨터의 구조와 운영체제
제3주	프로그램 작성 도구
제4주	순서도 프로그래밍
제5주	C프로그래밍의 시작, 문법 기초
제6주	정수 다루기
제7주	변수, 연산자, 조건부 실행
제8주	정수의 활용과 조건부 반복
제9주	입출력 고급 주제 및 while/for 반복문 작성법
제10주	1차원 배열 다루기
제11주	디버깅, 함수 작성법
제12주	2차원 배열 및 응용
제13주	구조체, 비트연산 및 재귀 호출
제14주	포인터의 기본 및 동적 할당
제15주	링크드 리스트 다루기