

수업 계획서

2015-07-02

교과목 정보	수업년도	2014	수업학기	2학기	학수번호	ECO2035	수업코드	12427	
	교과목명(국문)	게임이론과응용			과목구분	전공핵심			
	교과목명(영문)	Game Theory & Its Applications							
	학점	3	강의	3	실습	0			
	설강조직	경제금융학부			관장조직	경제금융학부			
	강의시간								
교강사 정보	소속	서울 경제금융대학 경제금융학부			성명	이준태			
	연락처				E-MAIL				
	홈페이지								
수업운영	수업진행형태								
	강의평가유형 (학생비공개)								
교과목개요	게임이론은 여러 경제주체들의 이해관계가 서로 복합적으로 얽혀있는 상황에서 어떠한 결과가 나타날지를 예측하고 그 결과를 이해하는 학문으로서, 경제학뿐만 아니라 인간과 조직의 행동을 연구대상으로 하는 모든 학문분야에 응용될 수 있는 방법론으로 부각되고 있다. 이 강좌는 최근까지 발전된 게임이론을 요약하여 소개하며, 동시에 경제학을 중심으로 한 응용을 소개한다.								
수업목표 및 안내	본 강좌는 게임이론의 기본 개념을 소개하고 다양하고 구체적인 사례를 통해 이 게임이론이 사회경제 현상의 분석에 어떻게 응용되는지 설명한다.								
선수과목 안내	수리경제입문과 미시경제1을 공부한 학생들이 수강할 것을 권장합니다.								

장애학생 수업안내							
교재	순번	교재명	저자	출판사	ISBN	가격	
	1	게임이론	김영세	박영사			
부교재	순번	교재명	저자	출판사	ISBN	가격	
	조회된 데이터가 없습니다.						
평가항목	평가항목	비율	평가항목	비율			
	출석	10	퀴즈	0			
	과제	5	중간고사	40			
	토론	0	기말고사	40			
	팀프로젝트	0	학습참여도	5			
	기타 평가항목				비율		
					%		
					%		
					%		
					%		
					%		
					%		
합계 0 %							
주별 강의계획 및 과제	1	주제	1. 강좌소개, 게임이론의 개관				
		활동사항					
	2	주제	2. 게임의 구성요소와 표현방식				
		활동사항					
	3	주제	3. 전략형 게임				
		활동사항					
	4	주제	4. 전략형 게임의 응용				
		활동사항					
	5	주제	5. 혼합전략				
		활동사항					
	6	주제	6. 혼합전략의 응용				
		활동사항					
	7	주제	7. 전개형 게임				
		활동사항					
	8	주제	8. 중간시험				
		활동사항					
	9	주제	9. 전개형 게임의 응용				
		활동사항					
	10	주제	10. 협상과 중재				
		활동사항					
	11	주제	11. 반복게임				
		활동사항					
	12	주제	12. 반복게임의 응용				
		활동사항					

주별 강의계획 및 과제	13	주제	13. 정태적 미비정보게임
		활동사항	
	14	주제	14. 동태적 미비정보게임
		활동사항	
	15	주제	15. 정보경제학
		활동사항	
	16	주제	16. 기말시험
		활동사항	