

강 의 계 획 서

2012학년도 1학기

담당교수: 최승훈

과목코드	004744	과목명	소프트웨어분석설계	학점/시간	3/3	이수구분	전공선택
☎ 연락처			e-mail				
강의개요 및 교수목표	소프트웨어 개발 시 가장 중요한 과정 중 하나가 요구 사항을 분석하고 프로그램의 기본 구조를 설계하는 작업이다. 본 강의에서는 소프트웨어 개발 시 자주 발생하는 여러 가지 설계 문제에 대한 해결책을 제공하는 디자인 패턴을 자바 언어를 중심으로 학습한다. 또한 다양한 실습 과제를 통해서 실제 프로그래밍 과정에 디자인 패턴을 적용하는 방법을 익힌다.						
교재	자바 언어로 배우는 디자인 패턴 입문(개정판) / Yuki Hiroshi 저 / 김윤정 역 / 영진닷컴						
참고교재	Design Pattern: Elements of Reusable Object - Oriented Software						
* 과제물	각 디자인 패턴마다, 패턴을 적용한 java programming 실습 과제물						
평가기준	평가방법	가중치	만점				
	중간고사	45%	100				
	기말고사	45%	100				
	과제물	7%	100				
	수업 태도	3%	10				
주	강의주제 및 내용					준비 사항	
1	* 기초 지식 설문 및 상담 * 과목 소개 / Eclipse 도구 인스톨 / UML / 디자인 패턴 소개						
2	Iterator 패턴						
3	Adapter 패턴						
4	Template Method 패턴 / Factory Method 패턴						
5	Singleton 패턴						
6	Strategy 패턴						
7	Composite 패턴						
8	* 중간고사						
9	Mediator 패턴						
10	Observer 패턴						
11	State 패턴						
12	Flyweight 패턴						
13	Command 패턴						
14	Interpreter 패턴 (1)						
15	Interpreter 패턴 (2)						
16	* 기말고사						