

강 의 계 획 서

2026 년도 1학기

출력날짜 : 2026.09.30

출력시간 : PM 3:16

과목명	블록체인PBL		과목코드	1003059001	
학과 / 학년	클라우드+X융합전공 / 전학년		이수구분	전공심화	
성적평가방법	절대평가	부목수전공 절대평가여부	해당없음	집중이수제구분	일반(1~15주)
소속 / 교수	컴퓨터공학부 / 박기석		학점/강의/실습	3 / 3 / 0	
전화번호		요일 / 교시 강의실	[07-502:금(2)(3)(4)]		
면담가능시간			원어강의구분	비대상	

[1] 교과목개요 / 목적

블록체인은 응용 서비스에 투명성과 무결성을 제공하는 기술로 스테이블코인, NFT, DID 등 블록체인 기술과 플랫폼을 활용한 서비스들이 등장하면서 많은 관심을 받아왔다. 최근에는 중고 거래, 투표 등 기존 웹 서비스에 블록체인 기술이 함께 적용되고 있다. 본 교과목에서는 블록체인 핵심 기술 스택을 체계적으로 학습하고, 이를 실제 산업 및 연구 현장의 문제 해결에 적용하는 실무 중심 역량을 배양한다.

[2] 수업목표

- (문제 정의 능력 배양) 현장에서 발생하는 비효율 문제를 찾아 정의함
(문제 해결 능력 배양) 다양한 산업에 적용 가능한 블록체인 기반 서비스를 설계하고 구현함

[3] 수업진행방법

강의와 과제/실습을 병행하여 진행함
원활한 수업을 위해 개인 노트북 지참이 요구됨

① 수업방식

강의	토론	세미나	실습	시청각	유인물	견학	기타
0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %

② 기자재활용

판서	OHP	슬라이드	차트	비디오	오디오	컴퓨터	기타
0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %

[4] 학습평가방법

① 성적평가비율

시험	출석	과제
60 %	20 %	20 %

- 출석성적 : 20점 만점 (학칙시행세칙 제56조 제2항) → 일반 과목(3학점) 1시간 결석시 1/3점 감 → 3시간 결석시 1점 감점
- 실제 수업시간수의 1/3 이상 결석한 자 및 부정행위자는 시험 등 성적에 불구 학점인정 불가 (학생시행세칙 제56조 제3항)

[5] 주교재 및 참고서적

[주교재]

(1)	저자		출판사		교재명		발행년도	
(2)	저자		출판사		교재명		발행년도	
(3)	저자		출판사		교재명		발행년도	

[참고서적]

(1)	저자		출판사		교재명		발행년도	
(2)	저자		출판사		교재명		발행년도	
(3)	저자		출판사		교재명		발행년도	
(4)	저자		출판사		교재명		발행년도	
(5)	저자		출판사		교재명		발행년도	

[기타서적]

[6] 주별 세부 수업계획

제 1 주	강의 개요
제 2 주	기업체 문제점 고찰 및 IT 기술과 블록체인을 중심으로 해결 방안 논의
제 3 주	아이디어 도출
제 4 주	팀프로젝트
제 5 주	팀프로젝트
제 6 주	팀프로젝트
제 7 주	팀프로젝트
제 8 주	중간시험 및 프로젝트 중간 진행 상황 발표
제 9 주	팀프로젝트
제 10 주	팀프로젝트
제 11 주	팀프로젝트
제 12 주	팀프로젝트
제 13 주	블록체인 산업 동향 세미나
제 14 주	프로젝트 최종 결과물 발표
제 15 주	기말시험
제 16 주	

[7] 과제

제 1 과제	과제명		제출일	
	목표			
	진행방법 및 유의사항			
	참고자료			
제 2 과제	과제명		제출일	
	목표			
	진행방법 및 유의사항			
	참고자료			
제 3 과제	과제명		제출일	
	목표			
	진행방법 및 유의사항			
	참고자료			

[8] 장애학생 학습지원

장애학생은 수강 시 필요한 지원 사항에 대하여 담당 교수 및 장애학생지원센터에 요청 할 수 있음
예) 학습도우미,과제제출,시험시간 연장 등

[9] 핵심역량/전공능력 가중치

핵심역량	지식탐구	의사소통	문제해결	창의융합	협업인성	도전창조
전공능력						