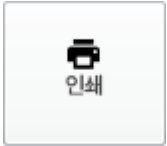


2026학년도 1학기 수업계획서



교과목	과목명	회계정보처리론		학수번호	166034	분반	01
	이수구분	선전		학점	3.0	시간	이론 : 3.00 / 실습 : 0.00
	인증구분			교재명	I can 전산회계 1급 삼일인포마인		
주 수강대상	회계세무학과 2학년			강의요일/시간	화56목5		
				강의실			
담당교수	성명	김도관					
	소속	교무처 생명교양교육원					
	연락처	전화		연구실			
		휴대 폰		Email			
	면담가능요일/시간						

교과목 기본정보

선수과목 또는 선수학습	회계원리, 재무회계, 원가회계, 세무회계				이수체계도 의 선수과목							
교과목 성격	현대사회의 거의 모든 분야에서 널리 활용되어지고 있다. 특히 기업은 컴퓨터를 이용한 회계정보시스템(AIS : Accounting Information System)에 의해 획기적인 경영혁신을 이루고 있다. 따라서 기업과 회계정보시스템은 이제 불가분의 관계라고 할 수 있다. 본 교과는 본 강의를 수강하는 학생들로 하여금 회계정보시스템의 역할과 그 활용성과 범위에 대한 이해를 넓히고, 사용자의 정보욕구를 파악하여 적극적으로 활용하는 기초를 제공한다											
교과목 목표	현재 기업에서 활용하고 있는 전산회계프로그램에 대한 기본적인 이해를 높이고, 실제로 회계실무에서 발생하는 실제자료를 해당 프로그램에 입력하여 유용한 회계정보의 산출과정을 익히는데 본 교과의 목적이 있음 ===== [교육목표 대비 학습성과 목표] ===== - 전문지식(30%) : 전공지식에대한이해능력30%(중간15%,기말15%) - 창의혁신(30%) : 전공지식을통한창의/혁신능력30%(중간15%,기말15%) - 윤리/공공(20%) : 가치관정립20%(태도20%) - 실천자질(10%) : 자기관리역량10%(출석10%) - 의사소통(10%) : 개념/사고정리능력(보고서등)10%(과제10%) =====											
수업 환경	오프라인 중심	온·오프라인 병행	온라인 중 심									
	☒	☐	☐									
수업 유형	강의·이론 중심	실험/실습/ 실기	토론/세미 나	캡스톤디자 인	산학연계							
	☒	☒	☐	☐	☐							
적용 교수법	플립러닝	문제해결·현 장중심	서비스러닝	에듀테크 활용	강의식							
	☐	☒	☐	☐	☒							
성적평가방법 (%)	중간	기말	출석	과제	발표	토론	퀴즈	팀 활동	태도	기타		
	30	30	10	10	0	0	0	0	0	20		
참고도서												
유의사항	출석 관리 철저-1시간 결석 -1점 감점, 지각-3회 1점 감점											
장애 학생을 위한 조정 안내	장애학생이 본 과목 수강에 도움이 필요한 경우 담당교수 및 장애학생지원센터(☎063-850-5234~6)에 문의요망 (대필지원, 수업자료 및 시험지 확대, 좌석조정 등 가능한 범위 내에서 장애유형에 부합하는 지원제공 예정)											

교과목 학습성과

학습성과(PO)	학습성과 중요도	교과목 학습성과 내용
1.기초지식	중(●)	기본적인 회계분기 방법을 이해한다.
3.문제해결	중(●)	성실하고 자기주도적으로 수업에 참여한다
4.실무능력	중(●)	전공지식을 이해하고 이를 응용하여 실무역량을 강화한다
6.의사전달	중(●)	보고서 작성시 주제와의 적합성 내용연계의 체계성과 논리성을 갖는다
9.직업윤리	중(●)	출석관리에 만전을 기한다.

교과목 역량 정보

역량	하위역량	구성요인	역량 진단 문항
등록된 교과목 역량 정보가 존재하지 않습니다.			

* 학생 역량 개발을 위해 위와 같이 역량을 설정하였으며, 역량 진단 문항을 통하여 학생의 역량 수준을 진단할 예정입니다.

주별 세부내용

수업계획서의 강의방법은 대면강의를 기준으로 작성되었습니다. 강의방법은 정부의 사회적 거리두기 및 교육부의 방침 및 본교 사정에 따라 변경될 수 있습니다.

주 차	학습주제	학습내용	적용교수법	과제	학습자료
1	교과목 소개	- 회계정보의 순환과정 - 회계정보처리와 회계정보시스템 - 회계정보시스템의 활용영역	☐ 플립러닝 ☐ 문제해결·현장중심 ☐ 서비스러닝		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____

주차	학습주제	학습내용	적용교수법	과제	학습자료
			☐ 에듀테크 활용 ☒ 강의식		
2	회계의 기초개념 이해	- 회계의 기초개념 - 회계의 순환과정 - 기업의 회계처리 실무를 위한 기초	☐ 플립러닝 ☒ 문제해결·현장중심 ☐ 서비스러닝 ☐ 에듀테크 활용 ☒ 강의식		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
3	재무제표의 이해	- 재무상태표의 이해 - 손익계산서의 이해 - 제조원가명세서의 이해 - 이익잉여금처분계산서의 이해	☐ 플립러닝 ☒ 문제해결·현장중심 ☐ 서비스러닝 ☐ 에듀테크 활용 ☒ 강의식		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
4	회계정보시스템 기초정보입력	- 회계정보시스템 활용을 위한 전산 프로그램에 대한 이해 - 전산회계 프로그램의 다운 및 설치 - 전산회계 프로그램 메뉴의 이해	☐ 플립러닝 ☒ 문제해결·현장중심 ☐ 서비스러닝 ☐ 에듀테크 활용 ☒ 강의식		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
5	회계정보시스템 기초정보 등록	- 회사등록, 거래처등록 - 계정과목 및 적요등록 - 전기재무제표 등록 - 거래처별 초기이월 등록	☐ 플립러닝 ☒ 문제해결·현장중심 ☐ 서비스러닝 ☐ 에듀테크 활용 ☒ 강의식		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
6	유동자산의 회계처리 - 1	- 유동자산의 이해. - 당좌자산과 재고자산에 대한 회계 정보시스템 활용실습	☐ 플립러닝 ☒ 문제해결·현장중심 ☐ 서비스러닝 ☐ 에듀테크 활용 ☒ 강의식		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
7	유동자산의 회계처리 - 2	- 매출채권관리에 대한 회계정보시스템 활용실습	☐ 플립러닝 ☒ 문제해결·현장중심 ☐ 서비스러닝		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____

주차	학습주제	학습내용	적용교수법	과제	학습자료
			☐ 에듀테크 활용 ☐ 강의식		
8	중간고사		☐ 플립러닝 ☒ 문제해결·현장중심 ☐ 서비스러닝 ☐ 에듀테크 활용 ☐ 강의식		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
9	비유동자산의 회계처리	- 비유동자산의 이해 - 감가상각에 대한 회계정보시스템 활용실습	☐ 플립러닝 ☒ 문제해결·현장중심 ☐ 서비스러닝 ☐ 에듀테크 활용 ☒ 강의식		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
10	부채의 회계처리	- 유동부채의 이해 - 매입채무관리에 대한 회계정보시스템 활용실습	☐ 플립러닝 ☒ 문제해결·현장중심 ☐ 서비스러닝 ☐ 에듀테크 활용 ☒ 강의식		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
11	자본의 회계처리	- 자본의 이해 - 자본에 대한 회계정보시스템 활용실습	☐ 플립러닝 ☒ 문제해결·현장중심 ☐ 서비스러닝 ☐ 에듀테크 활용 ☒ 강의식		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
12	수익과 비용의 회계처리	- 수익과 비용의 이해 - 매출원가 산정과정의 이해 - 손익계산서 구조에 의한 각 수익/비용항목에 회계정보시스템 활용실습	☐ 플립러닝 ☒ 문제해결·현장중심 ☐ 서비스러닝 ☐ 에듀테크 활용 ☒ 강의식		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
13	결산의 회계처리	- 결산의 이해 - 결산과정과 재무제표 작성의 이해 - 결산관련 제장부의 마감 및 조회	☐ 플립러닝 ☒ 문제해결·현장중심 ☐ 서비스러닝		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____

주차	학습주제	학습내용	적용교수법	과제	학습자료
			☐ 에듀테크 활용 ☒ 강의식		
14	부가가치세-1	-부가가치세법의 이해	☐ 플립러닝 ☒ 문제해결·현장중심 ☐ 서비스러닝 ☐ 에듀테크 활용 ☒ 강의식		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
15	부가가치세-2	- 매출/매입 부가가치세 전표입력 및 부가가치세 신고서 작성	☐ 플립러닝 ☒ 문제해결·현장중심 ☐ 서비스러닝 ☐ 에듀테크 활용 ☒ 강의식		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____
16	기말고사		☐ 플립러닝 ☒ 문제해결·현장중심 ☐ 서비스러닝 ☐ 에듀테크 활용 ☐ 강의식		교재물 _____ 유인물 _____ 기타물 _____