

2026학년도 1학기 수업계획서

• 기본정보

과목명	알고리즘				
학점(시간)	3(3)				
이수구분	전공선택	과목유형	일반강의	수업형태	블렌디드
수강번호	1336			반번호	02
강의시간	금10:30-11:45 토09:00-10:15				
강의실	E21-116 E21-323				
담당교수	박우길	팀티칭	N	소속	컴퓨터학부
면담시간					

• 과목 관련 정보

동일과목	알고리즘1(ICD009)
선수과목	2015년 이후 입학자 해당 프로그래밍언어

• 세부내용

※선행과제 :

기본 수준(중급 이상)의 프로그래밍 지식

1. 강의소개 : 알고리즘의 개념과 필요성을 이해하고 기초부터 고급 원리에 이르는 다양한 알고리즘 방법론을 학습

2. 수업목표 :

- 다양한 자료구조의 개념과 원리를 확실히 이해한다.
- 다양한 알고리즘 원리를 이해하고 이를 이용한 문제해결 능력을 배양한다.

3. 수업진행방법 :

블렌디드 수업 11유형. 온라인강의로 이론을 학습한 후 대면수업에서는 학습한 내용을 토대로 평가나 토론을 진행함.

과제를 통한 실습(프로그래밍)을 병행함.

특히 강의 시작 시 무공지 퀴즈 시험이 있음.

※ 장애학생을 위한 학습지원 : 학습도우미(이동보조, 강의·보고서 대필, 학습보조), 보조기기, 휠체어 접근이 가능한 강의실, 좌석 우선배정, 점자, 확대자료 등이 필요한 수강자는 사전 문의 바랍니다.

(장애학생지원센터 : 053-810-1164)

스마트교육:

• 세부내용

4. 중요교재 및 문헌 :

주교재 - 알고리즘 기초 (FOUNDATIONS OF ALGORITHMS), 개정 5판 역: 도경자, 홍릉출판사

5. 수업의 효율성 제고를 위한 기타사항(선수과제 제시 권장) : 프로그래밍 과목을 선수강(필요시 재이수 완료)하길 권장함

※ 장애학생의 요구가 있을 경우 장애유형에 따라 편의를 제공한다.
(장애학생지원센터 : 053-810-1164)

6. 학습평가 :

중간고사 : 30%

기말고사 : 30%

과제+퀴즈 : 30%

출결 : 10% (결석이나 지각은 수업 종료 후 요청시 출결 변경 불가. 오직 공인출석계만 출결 변경 가능)

Any cheating is prohibited. two grade down for one cheating.

※ 장애학생을 위한 평가지원 : 학습도우미(이동보조, 시험 대필), 점자, 음성 시험지, 확대 문제지, 시험시간 연장, 대필 도우미, 별도시험장소, 보조기기가 필요한 수강자는 사전 문의 바랍니다.
(장애학생지원센터 : 053-810-1164)

평가비율

중간시험 : 30%, 기말시험 : 30%, 출결 : 10%, 예·복습 : 0%, 기타 : 30%

※ 스마트교육: 학생의 수업 활동 참여에 대한 평가 권장

예: 수업참여도(발표, 토론, 학생 간 상호 평가), 포트폴리오 등

• 주별계획

주	학습목표 및 주요학습활동	시뮬/플랫폼 활용방안 및 활용도구	퀴즈/과제/토론 유무
1	과목 소개 및 개요		
2	복잡도		
3	분할정복법		
4	동적계획법		

• 주별계획

주	학습목표 및 주요학습활동	시뮬/플랫폼 활용방 안 및 활용도구	퀴즈/과제/토론 유무
5	동적계획법(2)		
6	알고리즘 설계와 분석의 기초, 점화식과 점근적 복잡도 분석		
7	동적계획법(3)		
8	중간고사		
9	탐욕알고리즘		
10	탐욕알고리즘(2)		
11	뒤추적알고리즘		
12	분기한정법		
13	계산복잡도		
14	계산복잡도(2)		
15	기말고사		