

수업계획서(학생배부용)

2025학년도 1학기

담당교수 : 여희교 (인)

과목명	국문	3D 모델링 기초	시간	이론	2	이수구분	전공선택
	영문	3D Modeling(basic)		실습	2		
학과/전공	프린트미디어과 A반		학년	1		수강인원	50

학습목표	학과 교육목표 1. 전문지식과 기술을 갖춘 인채 전문가 양성 2. 현장 직무수행 능력배양을 통한 실무형 인채전문가 양성 3. 특수인재 및 고급 디지털 인채기술 증가에 따른 미래 인채 전문가 양성
학습방법	1. 4차 산업의 선두에 있는 3D 프린팅에 대하여 배운다. 2. 또한 3D 프린팅을 위한 3D 모델링 프로그램의 종류들을 배워보고 각 용도에 맞는 모델링 프로그램에 대하여 배워본다. 3. 3D 모델링 프로그램 중에서 기초적인 프로그램(팅커캐드, 123D)을 예제를 통해 배운다.
평가방법	출석 : 20%, 평가(평소) : 80%, 출석: 20% 평가: 80%(중간 40%, 기말 40%)(결석1회: -3점, 지각1회: -1점, 결석4회 이상: F학점)

주	구분	일자	수업 및 실습내용	교수방법
1	이론	03/10	수업개요	강의
	실습	03/10	수업개요	기타(실습)
2	이론	03/17	3D 프린팅 이론 1	강의
	실습	03/17	3D 프린팅 이론 1	기타(실습)
3	이론	03/24	3D 프린팅 이론 2	강의
	실습	03/24	3D 프린팅 이론 2	기타(실습)
4	이론	03/31	3D 모델링 (123D) 1 (Solid, Sketch, Line, Entity)	강의
	실습	03/31	3D 모델링 (123D) 1 (Solid, Sketch, Line, Entity)	기타(실습)
5	이론	04/07	3D 모델링 (123D) 2	강의
	실습	04/07	3D 모델링 (123D) 2	기타(실습)
6	이론	04/14	3D 모델링 (123D) 3	강의
	실습	04/14	3D 모델링 (123D) 3	기타(실습)
7	이론	04/21	3D 모델링 (123D) 4(예제1,2,3,4)	강의
	실습	04/21	3D 모델링 (123D) 4(예제1,2,3,4)	기타(실습)
8	이론	04/28	중간고사 (도면 모델링1, 도면 모델링2) 및 프로그램 진도	강의
	실습	04/28	중간고사 (도면 모델링1, 도면 모델링2) 및 프로그램 진도	기타(실습)
9	이론	05/12	3D 모델링 (123D) 6(예제5,6,7,8)	강의
	실습	05/12	3D 모델링 (123D) 6(예제5,6,7,8)	기타(실습)
10	이론	05/19	Fusion 360 기본 개요	강의
	실습	05/19	Fusion 360 기본 개요	기타(실습)
11	이론	05/26	Parametric modeling	강의
	실습	05/26	Parametric modeling	기타(실습)
12	이론	06/02	Fusion 360 solid modeling	강의
	실습	06/02	Fusion 360 solid modeling	기타(실습)
13	이론	06/09	Modeling history tree	강의
	실습	06/09	Modeling history tree	기타(실습)
14	이론	06/16	Fusion 360 solid modeling 2	강의
	실습	06/16	Fusion 360 solid modeling 2	기타(실습)
15	이론	06/23	기말과사/ 총정리(Parametric modeling 2)	강의
	실습	06/23	기말과사/ 총정리(Parametric modeling 2)	기타(실습)

출력일자 : 2026-06-01 09:39

◎ 교재

교재구분	도서명/소프트웨어명	저자명/Version	출판사/개발회사	년도
주교재	3D Basic modelling	여희교	꿈틀	2019

◎ 토론, 발표, 시험 등 상세내역

토론, 발표 시험 등 상세내역	중간 고사 및 기말 고사는 수업 시간에 직접 주어진 도면을 모델링하는 것으로 평가한다.
------------------------	--

◎ 과제물 상세내역

과제물 상세내역	<ol style="list-style-type: none"> 1. 중간고사_ 123D 프로그램을 이용한 솔리드 모델링 2. 기말고사_ 2D 도면 해독 및 fusion 360 프로그램을 이용한 엔지니어링 모델링
-------------	---

◎ 수업매체 상세내역

수업매체 상세내역	<ol style="list-style-type: none"> 1. <3D modelling basic> (여희교 저) 2. PPT로 수업내용을 강의 3. 직접 모델링
--------------	--

◎ 참고문헌 상세내역

참고문헌 상세내역	<ul style="list-style-type: none"> - 3D 프린팅 살무 무작정 따라하기, 홍찬우 저, 길벗출판사 - 미래를 바꿀 3D 프린팅, 고현정 저, 정보문화사 - 알기쉽게 배우는 3D 프린터, 이문호, 바로세움 - 3D 프린팅을 위한 123D Design, 김영선, 지식과 감성
--------------	--