

강 의 계 획 서					년 도	2025		
					학 기	2학기		
교과목명	한 글	ICT실버산업동향						
	영 문	Trend of ICT & Senior Business						
담당교수	김정근							
학수번호-분반					강의요일교시			
학점(시간수)	3(3)			강 의 실				
개설(이수)구분	교양	<input type="checkbox"/> 기초교양 <input type="checkbox"/> 계열교양 <input type="checkbox"/> 일반교양 <input type="checkbox"/> 균형교양 :						
	전공	<input type="checkbox"/> 학부기초 <input type="checkbox"/> 전공탐색 <input type="checkbox"/> 전공기초 <input checked="" type="checkbox"/> 전공선택 (4)학년 <input type="checkbox"/> 전공필수 ()학년						
	일반선택	<input type="checkbox"/> 교직 <input type="checkbox"/> 자유선택			학부(과)	실버산업학과		
교과목 유형	<input checked="" type="checkbox"/> 이론강의 <input type="checkbox"/> 이론·실습병행 <input type="checkbox"/> 실습·실습·실기 <input type="checkbox"/> 패스 <input type="checkbox"/> 팀티칭 (실습 회)							
	학문특성				기타특성			S러닝
교수학습 방법	표준 교과목운영 기준		학생 자기주도식 수업운영			현장 연계 방법		
	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 발표 <input type="checkbox"/> 토론·토의 <input type="checkbox"/> 협력학습 <input checked="" type="checkbox"/> 문제기반학습		<input type="checkbox"/> 문제기반학습(PBL) <input type="checkbox"/> 프로젝트기반학습(PBL) <input type="checkbox"/> 플립러닝 <input checked="" type="checkbox"/> K-MOOC <input type="checkbox"/> 팀 기반학습(TBL) <input type="checkbox"/> 블렌디드러닝 <input type="checkbox"/> 캡스톤 디자인			<input type="checkbox"/> 현장전문가초청 <input type="checkbox"/> 현장탐방 <input type="checkbox"/> 기타		
전공능력	CP-K, CP-S, CA-K, CA-S			성적평가기준		상대평가 유형 1		
연락처	연구실							
	E-Mail							
	휴대전화							
	면담가능시간							
	연구일							
	관리부서							
교육과정 참고사항	선수과목							
	관련기초과목							
	동시수강관련과목							
	관련고급과목							
교과목 개요		최근ICT분야발전동향과이를활용한세계각국의실버산업동향을파악하여국내실버산업에적용시킬수있는방법을모색						
교과목 운영	수업목표	최근 실버산업분야에 확대되고 있는 ICT관련 동향을 파악하고 이를 현장에 적용시키기위한 전문성 향상에 기여						
	교수학습 세부운영 방법	온라인 수업						
	수업운영 방식	원격강좌						
평가방법	중간고사	기말고사	출석	과제	퀴즈	토론	기타	
	25	25	20	10	10	10		
	과제/퀴즈/토론/기타 문제 및 주제							
교 재	주교재 (저자, 출판사)							
	부교재 (저자, 출판사)							

장애학생 수업지원안내	시험시간 조정여부	<input checked="" type="checkbox"/> 최소 1.5배(저시력, 뇌병변, 기타) <input type="checkbox"/> 최소 1.7배(맹인학생)
	지원 사항	<input type="checkbox"/> 시험대필 제공여부 <input type="checkbox"/> 시험문제 점역지원 여부 <input type="checkbox"/> 확대문자 시험지 제공
	기타	

강좌내용					
주차	학습주제	수업방식/이용기자재	교수학습자료	과제	수업운영
1	디지털에이징(1):고령자기술의 개념	온라인/동영상	PPT/논문자료	과제	비대면
2	디지털에이징(2): 고령자기술의 분류	온라인/동영상	PPT/논문자료	퀴즈+보조영상시청	비대면
3	ICT 실버산업동향: 유럽(AAL)	온라인/동영상	PPT/논문자료	과제	비대면
4	ICT실버산업동향: 미국(Aging2.0)	온라인/동영상	PPT/논문자료	과제	비대면
5	ICT실버산업동향: 일본(Society 5.0)	온라인/동영상	PPT/논문자료	과제	비대면
6	ICT실버산업동향: 한국 (디지털 뉴딜& AgeTech)	온라인/동영상	PPT/논문자료	과제	비대면
7	ICT실버산업동향:중국 등	온라인/동영상	PPT/논문자료	과제	비대면
8	중간고사			과제	비대면
9	실버산업분야의ICT활용:요양산업	온라인/동영상	PPT/논문자료	퀴즈+보조영상시청	비대면
10	실버산업분야의ICT활용:주거산업	온라인/동영상	PPT/논문자료	퀴즈+보조영상시청	비대면
11	실버산업분야의ICT활용:용품산업	온라인/동영상	PPT/논문자료	퀴즈+보조영상시청	비대면
12	실버산업분야의ICT활용:여가문화산업	온라인/동영상	PPT/논문자료	퀴즈+보조영상시청	비대면
13	실버산업분야의ICT활용:식품산업과 기타 (화장품등)	온라인/동영상	PPT/논문자료	퀴즈+보조영상시청	비대면
14	실버산업분야 ICT활용과 윤리	온라인/동영상	PPT/논문자료	퀴즈+보조영상시청	비대면
15	기말고사			과제	비대면

전공능력

○ 과목명 : ICT실버산업동향

○ 전공능력 : CP-K, CP-S, CA-K, CA-S

전공능력	전공 능력 코드	내용	KSA	설명	코드	역량 여부
조회된 데이터가 없습니다.						