

강의계획서(전공/공학 기초)

개설연도/학기	2025년 2학기			학부/학과						
교과목명 및 교과목 코드	미디어의이해			분반						
직전 학기(전년도) 강의평가 점수				학점/시수 (학점/이론/설계)	3	3	0	0		
강의평가 유형				이수 구분						
강의 일시				강의실						
담당 교원	성 명	최지혜			소속					
	연구실				전화번호					
	이메일				면담시간					
선수교과목										
교과목 개요	이 수업은 미디어의 발전 과정을 살펴보고, 미래 변화까지 전망함으로써 미디어와 사회의 관계를 폭넓게 이해하는 것을 목표로 한다. 커뮤니케이션의 기본 개념과 주요 이론을 바탕으로, 전통미디어의 사회적 역할과 뉴미디어 등장 이후의 변화 양상을 함께 살펴본다.									
학습목표	미디어 개념에 대한 기초적인 이해를 습득									
	전통 미디어의 사회적 기능과 그 영향력을 분석									
	디지털 미디어의 등장이 가져온 소통 방식과 사회 구조의 변화를 분석									
전년도/전학기 강의평가 분석 및 개선방안	프로젝트에 대한 개별 피드백을 강화하여 완성도를 높이고, 다양한 사례를 보완함으로써 이해도를 향상시킬 계획임									
수업방법	①강의	√	②토의/토론		③현장연계		④프로젝트 또는 문제기반학습(PBL)	√	⑤플립드 러닝	
	⑥실험/ 실습/실기		⑦공동수업 (팀티칭)		⑧교외교육		⑨전문가 특강		⑩연습·설계	
	⑪With AI	√	⑫기타							
성적 평가방법 (관련 전공역량 성과)	출석	중간	기말	과제	기타	총점				
	10	30	30	0	30	100				
	비고	기타: '성공적인 미디어 활용 사례 조사 및 분석' 프로젝트 진행								

	전공역량		증진 기여도	전공역량 수행 증거	역량평가방법
전공역량 설정/ 성취 증거	전공역량1	미디어콘텐츠	70	다양한 미디어의 콘텐츠 기획, 표현, 제작 능력	
	전공역량2	저널리즘전문능 력	30	저널리즘 이론과 실습을 통한 취재 보도 등 현장 능력	
출석 인정 범위	학생의 출석률이 해당 교 과목 수업시간의 4분의 3 에 미달한 경우 해당 교과 목의 성적은 "F"로 처리 출석처리 특례(목포대학교 학사규정 제5장 수업의 제 4절 제36조)에 해당하는 경우 출석으로 처리하나 제1항의 사유로 결석하는 경우 소속 학과장 확인을 받아 결석계를 교과목 담당 교원에게 제출해야 함		장애인 교직원	지체장애 (뇌병변)	대필 도우미 수강 허락, 수업내용 녹음 가능, 과제 제출 기한 및 시험시간 연장 가능, 확대 문제지 제공, 대필 도우미 허가, 전자기기 사용 허가 등
				청각장애	수화통역 및 전문속기사 수강 허락, 텍스트 등 수업자료 제공, 과제·시험일 및 중요공지 서면(문자)제공, 대필 도우미 허가, 듣기시험 필기시험 대체 등
				시각장애	수업내용 파일 제공, 독서 확대기 사용 허가, 과제·시 험일 및 중요공지 서면(문자)제공, 시험시간 연장 가능, 점자 및 확대 문제지 제공, 대필 도우미 허가 등
				기타 문의	장애학생지원센터 문의(061-450-6526)
교재 및 참고도서	강의자료(PPT)				
수강생 유의 사항	<p>평가는 중간고사(30%), 기말고사(30%), '성공적인 미디어 활용 사례 조사 및 분석' 프로젝트(30%), 출결(10%)로 진행됩니다.</p> <p>[중간고사 기말고사] - 중간고사는 10/20(월)에 실시, 기말고사는 12/17(수)에 실시 - 문항 구성은 OX 문제, 객관식 문제, 단답형 문제를 골고루 출제할 예정 (서술형 문제는 출제하지 않을 가능성이 높음!)</p> <p>['성공적인 미디어 활용 사례 조사 및 분석' 프로젝트] - 개인 프로젝트 - 선택한 사례의 개요, 해당 사례를 선택한 이유, 성공 요인 분석, 사례 적용 방안 등을 정리한 (A4 기준) 3~5페이지 분 량의 보고서 제출</p> <p>※ 강의계획서에 기재된 주차별 강의계획은 수업 진행 상황에 따라 변경될 수 있습니다.</p>				

주 차 별 강 의 계 획

주차	학습 목표	수업 주제 및 내용	수업 방법	비고
제1주		수업 오리엔테이션		
제2주		미디어란 무엇인가?		
제3주		미디어 이론과 효과		
제4주		인쇄미디어와 뉴스의 역할		
제5주		방송과 현대사회		
제6주		디지털 기술과 미디어 진화 그리고 소셜미디어		
제7주		중간고사		
제8주		디지털 미디어와 인터넷		

주 차 별 강 의 계 획

주차	학습 목표	수업 주제 및 내용	수업 방법	비고
제9주		모바일 미디어		
제10주		디지털 기술과 게임		
제11주		성공적인 미디어 활용 사례 조사		
제12주		매스미디어와 정치		
제13주		성공적인 미디어 활용 사례 분석		
제14주		차세대 기술과 미래사회		
제15주		기말고사		