

## 강의 계획서

저자(교수자)		학과	제작연도	강좌유형	학점
김현		게임공학과	2025	온라인 강의	3
교과목명	한글	3D 모델링1			
	영문	3D Modeling1			
교과개요 및 학습목표	한글	3dsmax에 대해 학습하고 로우폴리곤 게임리소스 제작을 실습한다.			
	영문	Learn about 3dsmax and practice low polygon game resource production.			
키워드	한글	3디맥스, 로우폴리곤, 게임그래픽			
	영문	3dsmax, LowPolygon, Game Graphics			
교재 및 참고문헌		3dsmax 게임 캐릭터 디자인 / 프리렉 / 2024 / 김현			

주차	강의주제	강의내용	비고
1	Base Mesh 모델링 01	3dsmax - Edit Poly	
2	Base Mesh 모델링 02	3dsmax - Edit Poly	
3	Turret 모델링 01	3dsmax - Edit Poly / UV	
4	Turret 모델링 02	3dsmax / Photoshop - Edit Poly / UV / Texturing	
5	SD Knight 모델링 01	3dsmax - Edit Poly	
6	SD Knight 모델링 02	3dsmax - Edit Poly / UV	
7	SD Knight 모델링 03	3dsmax / Viewport Canvas - Edit Poly / UV / Texturing	
8	Barrel 모델링 01	3dsmax - Edit Poly	
9	Barrel 모델링 02	3dsmax / ZBrush - Edit Poly / High Polygon / UV	
10	Barrel 모델링 03	3dsmax / Substance Painter / Unity3D - Edit Poly / UV / Texturing / Engine	
11	Gun 모델링 01	3dsmax - Edit Poly	
12	Gun 모델링 02	3dsmax - Edit Poly	
13	Gun 모델링 03	3dsmax - Edit Poly / UV	
14	Gun 모델링 04	3dsmax / Substance Painter / Unreal - Edit Poly / UV / Texturing / Engine	