

2025학년도 1학기 수업계획서

• 기본정보

| | | | | |
|--------|--------|------|------|--------------|
| 과목명 | 여가공간계획 | | | |
| 학점(시간) | 3(3) | | | |
| 이수구분 | 전공선택 | 과목유형 | 일반강의 | 수업형태 블렌디드 |
| 수강번호 | | | 반번호 | |
| 강의시간 | | | | |
| 강의실 | | | | |
| 담당교수 | 김영재 | 팀티칭 | N | 소속 |
| 면담시간 | | | | |

• 과목 관련 정보

| | |
|------|--------------------------------|
| 동일과목 | 관광위락지계획(LAR010), 관광지계획(LAR011) |
| 선수과목 | |

• 세부내용

※선행과제 :

1. 강의소개 : 여가 공간 계획을 위한 개념을 이해하고, 여가 공간에 대한 트렌드 변화, 기술개발 및 마케팅이 결합된 프로세스를 이론적으로 습득하여 조경가의 덕목과 이에 대한 지식을 함양하고자 한다.

2. 수업목표 : 1)여가공간, 레저산업, 관광에 대한 전반적인 개념 이해를 토대로 여가공간 계획의 기초를 마련한다.

2)관광니즈에 맞는 여가 공간에 대한 이해를 도모하고, 여가공간 활성화를 위한 전략적 구상의 토대를 갖춘다.

3. 수업진행방법 : PPT 강의자료 제공

스마트교육:

4. 중요 교재 및 문헌

• 세부내용

5. 수업의 효율성 제고를 위한 기타사항(선수과제 제시 권장) :

6. 학습평가 : 중간고사 30%, 기말고사 30%, 과제물 20%, 출석 10%, 기타 10%

평가비율

중간시험 : 30%, 기말시험 : 30%, 출결 : 10%, 예·복습 : 20%, 기타 : 10%

※ 스마트교육: 학생의 수업 활동 참여에 대한 평가 권장

예: 수업참여도(발표, 토론, 학생 간 상호 평가), 포트폴리오 등

• 주별계획

| 주 | 학습목표 및 주요학습활동 | 주교재 및 참고자료 | 퀴즈/과제/토론 유무 |
|----|--------------------------------|------------|-------------|
| 1 | 여가의 개념 | | |
| 2 | 여가와 유사개념/여가의 역사 | | |
| 3 | 여가 행동/여가 산업 | | |
| 4 | 여가 정책/ 여가 노동 | | |
| 5 | 여가공간 이해/관광개발계획 1 | | |
| 6 | 관광개발계획 2 | | |
| 7 | 관광개발계획 3 | | |
| 8 | 중간고사 | | |
| 9 | 개발계획 사례/수요추정 | | |
| 10 | 개발계획 사례/여가공간 동향 | | |
| 11 | 문화관광 이벤트(관광과 디자인, 관광 축제 및 이벤트) | | |
| 12 | 여가공간의 비전 (브랜딩 요건과 필요성, 전략) | | |
| 13 | 여가공간 활성화 사례 연구 (국내외 사례) | | |
| 14 | wrap up & final exam preview | | |
| 15 | 기말고사 | | |