

강의계획서

교과목코드	2002970036	교과목명	(국문)	컴퓨팅적사고
개설학기			(영문)	Computational Thinking
분반번호		교과목인증(인증유형-인증등급)		
개설학과(부)/전공 및 학년				
이수구분	강의실			
학점(이론-실습)	시간표(요일-교시)			

담당교수		담당조교	
이름		이름	
연구실		연구실	
이메일		이메일	
전화번호		전화번호	
상담시간		상담시간	

강좌구성				선이수과목												
이론	실험·실습	설계	계													
40	60	0	100													
강의목표		이 과목은 학생들의 논리적 사고 함양을 주요 목표로 한다. 컴퓨팅적 사고는 컴퓨터 기술을 활용해 문제를 해결할 수 있는 알고리즘을 고안하는 능력을 말한다. 이 과목에서는 파이썬이나 스크래치와 같은 프로그래밍 언어를 활용하여 문제를 해결하는 능력을 기른다. 특히 문제 접근 방법을 설계하고, 이를 확인하고 수정하면서 효과적으로 문제를 해결하는 방법을 다룬다. 또한 어려운 문제에 직면했을 때, 다른 도구를 활용하여 이를 해결하기 위한 방법에 대해서도 다룬다.														
핵심역량 (대표역량)	대표역량	우리대학 6대 핵심 역량														
		B	R	I	G	H	T									
		창의융합 역량	전문지식 탐구역량	의사소통 역량	세계시민 의식역량	자기성찰 역량	도전역량									
교과목 특징	도전역량		0	40	0	0	0	0	60							
	①산학연계 형	②융합 (전공자체)	③융합 (전공간)	④융합 (학부간)	⑤MOOC	⑥지역문제 해결형	⑦비교과 연계형	⑧웰니스	⑨융합 (교양)	⑩PBL						
										✓						
수업 운영 방법	강의		토의/토론	실험·실습	현장학습	자체교재MOOC	PBL									
	✓			✓												
	캡스톤디자인(설)	플립드러닝	팀티칭	발표	기타											
과제물																
교재 및 참고자료	주교재															
	부교재															
성적 평가 방법	출석	중간평가	기말평가	과제	기타	계										
	20	20	20	40	0	100										

- 주별 강의 일정

주차	수업 내용					참고사항/과제물
1주차	컴퓨팅적 사고란?					
2주차	스크래치와 파이썬 프로그래밍 기초 실습					실습 과제
3주차	변수와 정수, 실수, 문자열 활용					실습 과제
4주차	입력과 출력 이해					실습 과제

5주차	조건에 따라 다른 일하기	실습 과제
6주차	얼마나 반복시킬까?	실습 과제
7주차	쉽게 호출하는 함수	실습 과제
8주차	중간고사	
9주차	함수 활용	실습 과제
10주차	클래스와 객체	실습 과제
11주차	모듈, 마음껏 조립하자	실습 과제
12주차	Turtle 모듈 소개	실습 과제
13주차	팀 프로젝트 1	프로젝트
14주차	팀 프로젝트 2	프로젝트 발표/제출
15주차	기말고사	